

أثر اختلاف نمط عرض المحتوى في بيئة تعلم قائمة على التصوير التجسيمي (الهولوغرام) على تنمية التصور البصري المكاني في مقرر الرياضيات لدى طالبات المرحلة المتوسطة

The Effect of Different Content Presentation Modes in a Hologram-Based Learning Environment on the Development of Spatial Visualization in Mathematics among Middle School Female Students

إعداد

أمال بنت سليمان محمد العريني

Amaal Suleiman Mohammed Al-Oraini

باحثة دكتوراه الفلسفة في التربية تخصص - تقنيات التعليم جامعة القصيم

د. أشرف عويس عبد المجيد

Dr. Ashraf Oweis Abdel-Meguid

أستاذ تكنولوجيا التعليم المشارك - كلية التربية - جامعة القصيم

Doi: 10.21608/ejev.2025.458390

استلام البحث: ٢٠٢٥ / ٦ / ١٣

قبول النشر: ٢٠٢٥ / ٨ / ١٤

العرئي، أمال بنت سليمان محمد و عبد المجيد، أشرف عويس (٢٠٢٥). أثر اختلاف نمط عرض المحتوى في بيئة تعلم قائمة على التصوير التجسيمي (الهولوغرام) على تنمية التصور البصري المكاني في مقرر الرياضيات لدى طالبات المرحلة المتوسطة. *المجلة العربية للتربية النوعية*، المؤسسة العربية للتربية والعلوم والآداب، مصر، ٤٠(٩)، ٨٩-١٣٦.

<https://ejev.journals.ekb.eg>

أثر اختلاف نمط عرض المحتوى في بيئة تعلم قائمة على التصوير التجمسي (الهولوغرام) على تنمية التصور البصري المكاني في مقرر الرياضيات لدى طالبات المرحلة المتوسطة

المستخلص:

هدف هذا البحث إلى الكشف عن أثر اختلاف نمط عرض المحتوى (كلي/جزئي) في بيئة تعلم قائمة على تقنية التصوير التجمسي (الهولوغرام) في تنمية مهارات التصور البصري المكاني لدى طالبات المرحلة المتوسطة اعتمدت البحث المنهج التجاري ذو التصميم شبه التجاريي القائم على القياسين (القبلي، البعدي)، حيث طبقت على عينة مكونة من (٦٠) طالبة من الصف الثاني متواiste بإحدى مدارس مدينة الرياض، جرى توزيعهن عشوائياً إلى مجموعتين تجريبيتين: الأولى تعلمت وفق النمط الكلي، بينما تعلمت الثانية وفق النمط الجزئي. تمت أدوات البحث في اختبار التصور البصري المكاني قبلي وبعدي لقياس الأثر. أظهرت نتائج تحليل التباين الأحادي وجود فروق ذات دلالة إحصائية عند مستوى ($\alpha \leq 0.05$) لصالح النمط الكلي في تنمية مهارات التصور البصري المكاني. ويوصي البحث بضرورة توظيف تقنية الهولوغرام في تعليم الرياضيات بما يسهم في تعزيز مهارات التصور البصري المكاني، مع مراعاة انتقاء نمط عرض المحتوى الأكثر ملاءمةً لطبيعة المهارة المستهدفة، بالإضافة إلى إعداد برامج تدريبية للمعلمين لتطوير مهاراتهم في تصميم محتوى هولوغرامي يدعم تنمية التصور البصري المكاني.

الكلمات المفتاحية: نمط عرض المحتوى- نمط عرض المحتوى الكلي- نمط عرض المحتوى الجزئي - التصوير التجمسي (الهولوغرام) - التصور البصري المكاني.

Abstract:

This study aimed to investigate the effect of varying content presentation modes (global/part-whole) within a learning environment based on holographic imaging technology on the development of spatial visualisation skills among middle school female students. The study adopted the experimental method using a quasi-experimental design with pre- and post-tests. It was applied to a sample of (60) second-grade middle school students in one of the schools in Riyadh, who were randomly assigned into two experimental groups: the first learned according to the global mode, while the second learned according to the part-whole mode. The research instrument consisted of a spatial visualisation test administered before and after the intervention

to measure the effect. The results of the one-way ANOVA revealed statistically significant differences at the level of ($\alpha \leq 0.05$) in favour of the global mode in developing spatial visualisation skills. The study recommends integrating hologram technology into mathematics instruction to enhance spatial visualisation skills, with careful consideration of selecting the most appropriate content presentation mode in line with the targeted skill, in addition to designing training programs for teachers to develop their skills in creating holographic content that supports spatial visualisation development.

Keywords: Content Presentation Mode – Global Content Presentation Mode – Part-Whole Content Presentation Mode – Holographic Imaging (Hologram) – Spatial Visualization

مقدمة

يشهد العالم المعاصر تطوراً تكنولوجياً متزايدًا تجاوز الحدود الزمانية والمكانية، وانعكس بشكل مباشر على أنماط حياة الأفراد وطرق تعاملهم مع بيئات التعلم. وأصبحت قدرة المجتمعات على توظيف المستحدثات التقنية في المجال التعليمي معياراً رئيساً للتقدم، خاصة في ظل التحديات التي تواجه التعليم المعاصر مثل تبسيط المعلومات وتيسير إدراكها وتعزيز التفاعل معها. ويسمح ذلك في رفع دافعية المتعلمين، وتهيئة بيئات تعليمية مرنة وجاذبة قادرة على تلبية احتياجاتهم وتجاوز الصعوبات، بما يضمن تحسين جودة المخرجات التعليمية والحد من الفجوة المعرفية.

وفي هذا السياق، برزت توجهات تربوية متزايدة نحو توظيف التكنولوجيا القائمة على الإدراك الحسي والخبرات العملية، لما لها من أثر في تعزيز مشاركة الطالب وتفاعلهم داخل البيئة التعليمية (أحمد، ٢٠١٩). ومن أبرز هذه التقنيات التصوير التجمسي (الهولوغرام)، الذي يُعد من أحد المستحدثات التعليمية لما يمتلكه من إمكانات لإعادة إنتاج صور ثلاثية الأبعاد عالية الدقة وتجسيدها في الواقع بطريقة تحاكي الحقيقة (عوض، ٢٠١٧). وتتيح هذه التقنية للمتعلمين رؤية المجسمات من زوايا متعددة، مع إمكانية إضافة عنصر الحركة، بما يعزز التفاعل الدافعية للتعلم (الفوزان والشمربي، ٢٠٢١). وتعتمد تقنية الهولوغرام على إسقاط شعاع ليزر ثانٍ على انعكاس الشعاع الأول لتوسيع وهم بصري لصورة ثلاثية الأبعاد (Orocs & Magrenan, 2018; Vpadhye, 2018) مما يتاح للمتعلمين التحكم بالمجسمات المعروضة ومتابعة تفاصيلها بدقة. وقد أثبتت العديد من الدراسات

فاعليتها في تحسين المهارات الإدراكية (Hoon & Shaharuddin, 2019)، وتنمية التفكير البصري والدافعية نحو التعلم (أبو عودة وأخرون، ٢٠٢٠)، وتسريع اكتساب المهارات الأساسية (درويش، ٢٠٢١)، وتعزيز الاستيعاب المفاهيمي والتفكير المنطقي (الفوزان والشمرى، ٢٠٢١).

ومن العوامل المؤثرة في فاعلية بيانات التعلم نمط عرض المحتوى التعليمي، حيث يسهم اختيار النمط المناسب في تسهيل فهم المفاهيم وربطها بالخبرات السابقة (عزمي، ٢٠١٥). ويعُد النمط الكلّي من الأساليب التي تقدم المحتوى من العام إلى الخاص مع التركيز على المفاهيم الأساسية (المرادنى وأخرون، ٢٠١٩)، بينما يقوم النمط الجزئي على تنظيم المعلومات من الجزء إلى الكل عبر التدرج في عرض المهارات والمعارف (المرادنى، ٢٠١٤؛ تمام ومحمد، ٢٠١٦). وقد أشارت الدراسات إلى أن اختيار النمط الأنسب يعتمد على طبيعة المحتوى وخصائص المتعلمين وأهداف العملية التعليمية (خميس، ٢٠٢٢؛ سراج الدين، ٢٠٢١).

وأظهرت الأدبىات التربوية تفاوتاً في فاعلية أنماط العرض؛ حيث بيّنت دراسة جرجس (٢٠١٧) أن النمط الكلّي القائم على الواقع المعزز يسهم في تنمية التنظيم الذاتي ورفع كفاءة التعلم، كما أكدت دراسة عمار (٢٠٢٢) فاعلية تطبيقه في بيئة التعلم المصغر النقال في تعزيز مهارات صيانة الحاسوب الآلي لدى المتعلمين. في المقابل، أشارت دراسة أبو النصر وأخرين (٢٠٢٣) إلى تقوّق النمط الجزئي في إكساب الطالبات مهارات إنتاج الفيديو الرقمي، فيما أوضحت دراسة الطياخ وإسماعيل (٢٠١٩) فاعلية النمط الجزئي في بيئة افتراضية قائمة على الوكيل الذكي لتنمية التنظيم الذاتي ومهارات الصيانة، وأكّدت دراسة الرفاعي وأبو شنادي (٢٠١٩) أثره في تنمية مهارات التوثيق العلمي الإلكتروني. وتبرز هذه النتائج المتباينة أهمية مواءمة نمط العرض مع طبيعة المهارة المستهدفة.

وتحدّد مهارة التصور البصري المكاني من المهارات الأساسية في تعلم الرياضيات والهندسة، نظراً لدورها في تطوير الفهم الرياضي والتفكير الهندسي وتنمية مهارات حل المشكلات. ويُعرّف التصور البصري المكاني بأنه القدرة على تقدير حجم الشيء وشكله واتجاهه وأبعاده بالاعتماد على التلميحات البصرية (Azanon et al., 2020)، مما يمكن الفرد من معالجة الأشكال المجمّسة سواء عرضت بشكل ثنائي أو ثلاثي الأبعاد. وقد أكّد المجلس القومي لمعلمي الرياضيات (NCTM, 2000) على أهمية تنمية القدرات المكانية للطلاب من خلال تصميم مهام تعليمية تتطلب معالجة الأشكال ثلاثية الأبعاد وربطها بالإجراءات الرياضية التحليلية. كما دعت دراسات العليان (٢٠٢٠)، المغربي (٢٠١٨)، وبركات (٢٠١٩) إلى إدماج هذه المهارة في العملية التعليمية باستخدام التقنيات الحديثة، وأثبتت دراسة الكساب وأبو جادو (٢٠١٩) فاعليتها في تطوير التفكير الاستدلالي لدى المتعلمين.

وانطلاقاً من ذلك، بربت الحاجة إلى دراسة أثر اختلاف نمط عرض المحتوى (كلي/جزئي) في بيئة تعلم قائمة على تقنية التصوير التجمسي (الهولوغرام) على تنمية مهارات التصور البصري المكاني لدى طالبات المرحلة المتوسطة، لما لذلك من أهمية في تعزيز الفهم المكاني، وتطبيق المفاهيم الرياضية والهندسية في مواقف عملية، واختيار الأسلوب الأمثل لعرض المحتوى بما يتناسب مع خصائص المتعلمين وأهداف التعليم.

مشكلة البحث:

انطلاقاً من رؤية المملكة العربية السعودية (٢٠٣٠) وما تتضمنه من أهداف لبرنامج تنمية القدرات البشرية، تبرز الحاجة الملحة إلى تنمية مهارات التصور البصري المكاني لدى المتعلمين في مادة الرياضيات، نظراً لما لهذه المهارات من دور محوري في تطوير القدرات المعرفية والهندسية، وتعزيز التفكير المكاني، والارتقاء بقدرة المتعلمين على حل المشكلات.

ورغم ما تبذله المؤسسات التعليمية من جهود لتحسين العملية التعليمية، تكشف الأدبيات والواقع التعليمي عن ضعف واضح في هذه المهارات، ويعزى ذلك إلى جملة من العوامل، أبرزها: الصعوبات التي يواجهها المتعلمون في معالجة الأشكال المكانية، والاعتماد على أساليب تدريس تقليدية، وضعف توظيف التقنيات التعليمية الحديثة.

وقد أكدت معايير المجلس القومي لمعلمي الرياضيات (NCTM, 2000) أن مهارات التصور البصري المكاني تعدّ محوراً أساسياً يجب تنميته في مختلف المراحل التعليمية. ومع ذلك، يواجه المتعلمون تحديات عديدة، منها: ضعف القراءة على تخيل الأجسام في الفراغ الثلاثي الأبعاد وتمثيلها، صعوبة رسم مخططات دقيقة في المستوى الثنائي، محدودية المفردات البصرية المرتبطة بالهندسة المكانية، وضعف الفاعل مع الأشكال ثلاثية الأبعاد. وتشير العديد من الدراسات إلى أن توظيف التكنولوجيا التعليمية يسهم بفاعلية في مواجهة هذه التحديات وتحسين نواتج التعلم.

كما بينت نتائج بحوث محلية ودولية (المغربي، ٢٠١٨؛ الحكمي، ٢٠١٩؛ Godfred et al., 2021؛ Lowrie et al., 2019؛ موكلي وآل مسعد، ٢٠١٨؛ العليان، ٢٠٢٠؛ Murtafiah et al., 2021) تدني مستوى مهارات التصور البصري المكاني، خاصة في التعامل مع الأشكال الهندسية ثنائية وثلاثية الأبعاد، الأمر الذي يحدّ من فهم العلاقات الفراغية ويعيق تنمية التفكير الهندسي. وقد عززت نتائج الدراسة الاستكشافية التي أجرتها الباحثة على طالبات الصف الثاني متوسط هذه الصورة، إذ كشفت عن انخفاض مستوى المهارات بنسبة بلغت (80.9%) ، لاسيما

في الجوانب المتعلقة بالتعرف على الأشكال من زوايا متعددة، وإدراك العلاقات الفراغية، وإعادة تجميع الأشكال، وتدويرها ذهنياً.

وعلى الرغم من أن الأبحاث الحديثة أثبتت فاعلية توظيف تقنيات التعليم المتقدمة، مثل تقنية التصوير التّجسيمي (الهولوغرام)، في توضيح المفاهيم المجردة وتنمية مهارات التصور البصري المكاني، إلا أن الاعتماد المستمر على طرق عرض تقليدية للمحتوى ما زال يمثل عائقاً أمام تحقيق الأثر المرجو.

وبناءً على ما سبق، وفي ضوء النتائج المتباينة للدراسات السابقة حول أنماط عرض المحتوى (الكلي/الجزئي) الأكثر ملاءمة للمتعلمين، تتحدد مشكلة الدراسة الحالية في:

تدني مستوى مهارات التصور البصري المكاني لدى طلابات المرحلة المتوسطة في مقررات الرياضيات نتيجة الاعتماد على أساليب عرض تقليدية، وعدم توظيف التقنيات الحديثة توظيفاً فعّالاً؛ الأمر الذي يستدعي تصميم بيئة تعلم قائمة على تقنية التصوير التّجسيمي (الهولوغرام) قادرة على تقديم المفاهيم الهندسية ثنائية وثلاثية الأبعاد بصورة دقيقة وشاملة، بما يسهم في تنمية هذه المهارات والارتقاء بجودة العملية التعليمية بما يواكب متطلبات القرن الحادي والعشرين.

أسئلة البحث:

يسعى البحث الحالي للإجابة عن السؤال التالي:

ما أثر اختلاف نمط عرض المحتوى (كلي / جزئي) في بيئة تعلم قائمة على التصوير التّجسيمي (الهولوغرام) في تنمية التصور البصري المكاني لدى طلابات المرحلة المتوسطة؟

ويترفع منه الأسئلة التالية:

١- ما موصفات بيئة التعلم القائمة على التصوير التّجسيمي (الهولوغرام) لتنمية التصور البصري المكاني لدى طلابات المرحلة المتوسطة؟

٢- ما أثر اختلاف نمط عرض المحتوى (كلي / جزئي) في بيئة تعلم قائمة على التصوير التّجسيمي (الهولوغرام) في تنمية التصور البصري المكاني لدى طلابات المرحلة المتوسطة؟

أهداف البحث

يسعى البحث الحالي إلى تحقيق الأهداف التالية:

١- تحديد قائمة بمعايير تصميم كائنات التصوير التّجسيمي (الهولوغرام) لتنمية التصور البصري المكاني لدى طلابات المرحلة المتوسطة.

٢- التّعرُّف على أثر اختلاف نمط عرض المحتوى (كلي / جزئي) في بيئة تعلم قائمة على التصوير التّجسيمي (الهولوغرام) لتنمية التصور البصري المكاني لدى طلابات المرحلة المتوسطة.

أهمية البحث:

تكمّن أهمية البحث الحالي في:

- ١- إثراء الأدب التربوي المتعلق بتقنيات التصوير التجمسي (الهولوغرام) وتوظيفها في العملية التعليمية.
- ٢- فتح آفاق جديدة للبحث العلمي في مجال تكنولوجيا التعليم، من خلال استثمار نتائج البحث في دراسة أثر التصوير التجمسي (الهولوغرام) على متغيرات أخرى تسهم في تطوير العملية التعليمية.
- ٣- الإسهام في تنمية مهارات التصور البصري المكاني لدى طلاب وطالبات المرحلة المتوسطة من خلال تطبيق أنماط عرض المحتوى (كلي/جزئي) في بيئة التصوير التجمسي (الهولوغرام).
- ٤- تزويد مصممي وطورى بيئات التعلم بمعايير تصميم وإنتاج كائنات التصوير التجمسي (الهولوغرام) بما يعزز فاعليتها التعليمية.

فرضيات البحث:

في ضوء مشكلة البحث، وبعد مراجعة العديد من الدراسات السابقة، صيغت فرضية البحث كما يلي:

- ١- توجد فروق ذات دلالة إحصائية عند مستوى الدلالة ($\alpha \leq 0.05$) بين متوسطي درجات طالبات المجموعتين التجريبيتين في اختبار التصور البصري المكاني، تُعزى إلى اختلاف نمط عرض المحتوى (كلي/جزئي) في بيئة التعلم القائمة على التصوير التجمسي (الهولوغرام).

حدود البحث:

يقصر البحث الحالي على الحدود التالية:

- **الحدود المكانية**: مدرسة هند بنت الحكم المتوسطة بمدينة الرياض.
- **الحدود الزمنية**: الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي ١٤٤٦هـ.
- **الحدود البشرية**: طالبات السنة الثانية من المرحلة المتوسطة في إحدى مدارس مدينة الرياض.
- **الحدود الموضوعية**: يتضمن البحث الحدود الموضوعية التالية:
 - يقتصر البحث الحالي على نمطين لعرض المحتوى وهما: نمط العرض الكلي ونمط العرض الجزئي.
 - يقتصر البحث الحالي على قياس مهارات التصور البصري المكاني (التعرف على الشكل عند رؤيته من زوايا مختلفة – إدراك العلاقة الفراغية بين أجزاء الشكل الواحد – إعادة تجميع الشكل من جديد – تدوير الشكل ذهنياً).
 - يقتصر البحث الحالي على وحدة (المساحة والحجم) في مقرر رياضيات الصف الثاني المتوسط.

- يقتصر البحث الحالي على استخدام المثلث الهولوغرامي لعرض نمط المحتوى باستخدام تطبيق **Holapex Hologram**.
مصطـحـات الـبـحـث:

التصـوـير التـجـسيـمي (الـهـولـوـجـرام):

يُعرَّف التصـوـير التـجـسيـمي (الـهـولـوـجـرام) إجرائـاً بـأنـه: تقـنية تصـوـير تـجـسيـمي لـها الـقـدرـة عـلـى تـكـوـين صـور مـتـحـركـة وـهـمـيـة ثـلـاثـيـة الـأـبعـاد لـالـأـشـكـال وـالـمـجـسـمـات الـرـياـضـيـة فـي وـحدـة الـمـسـاحـة وـالـحـجـوم، تـطـفو فـي الـفـضـاء فـي غـرـفـة مـظـلـمة، وـتـتيـح لـطـالـبـات الصـف ثـانـي مـتوـسـط رـؤـيـتها مـن جـمـيع الـاتـجـاهـات دونـ أيـ حـائـل أوـ وـسـيط.

نمـط عـرـض الـمـحتـوى:

يُعرَّف نـمـط عـرـض الـمـحتـوى إـجـراـئـاً بـأنـه: أـسـلـوب سـرـد وـتـقـديـم الـمـفـاهـيم الـرـياـضـيـة وـالـمـعـلـومـات وـالـأـشـطـة الـتـعـلـيمـيـة وـالـمـتـضـمـنـة فـي وـحدـة الـمـسـاحـة وـالـحـجـوم فـي مـقـرـر الـرـياـضـيـات لـطـالـبـات الصـف ثـانـي مـتوـسـط.

نمـط عـرـض الـمـحتـوى الـكـلـي:

يُعرَّف نـمـط عـرـض الـمـحتـوى الـكـلـي إـجـراـئـاً بـأنـه: تـرـتـيب وـتـنظـيم مـحتـوى تـعلم وـحدـة الـمـسـاحـة وـالـحـجـوم فـي مـقـرـر الـرـياـضـيـات لـصـف ثـانـي مـتوـسـط وـما يـتـضـمـنـه مـن الـمـفـاهـيم الـرـياـضـيـة وـالـمـعـلـومـات وـالـأـفـكار وـالـأـشـطـة الـتـعـلـيمـيـة مـن الـكـل إـلـى الـجـزـء وـمـن الـعـام إـلـى الـخـاص، وـيـقـدـم الـمـحتـوى مـن خـلـال بـيـئة التـصـوـير التـجـسيـمي (الـهـولـوـجـرام).

نمـط عـرـض الـمـحتـوى الـجـزـئـي:

يُعرَّف نـمـط عـرـض الـمـحتـوى الـجـزـئـي إـجـراـئـاً بـأنـه: تـرـتـيب وـتـنظـيم مـحتـوى تـعلم وـحدـة الـمـسـاحـة وـالـحـجـوم فـي مـقـرـر الـرـياـضـيـات لـصـف ثـانـي مـتوـسـط وـما يـتـضـمـنـه مـن الـمـفـاهـيم الـرـياـضـيـة وـالـمـعـلـومـات وـالـأـفـكار وـالـأـشـطـة الـتـعـلـيمـيـة مـن الـجـزـء إـلـى الـكـل وـمـن الـخـاص إـلـى الـعـام، وـيـقـدـم الـمـحتـوى مـن خـلـال بـيـئة التـصـوـير التـجـسيـمي (الـهـولـوـجـرام).

التصـوـير الـبـصـري الـمـكـانـي:

يُعرَّف التـصـوـير الـبـصـري الـمـكـانـي إـجـراـئـاً بـأنـه: قـدرـة طـالـبـات الصـف ثـانـي مـتوـسـط عـلـى إـدـراك الـعـلـاقـات الـمـكـانـيـة بـيـن الـأـشـكـال الـهـنـدـسـيـة فـي وـحدـة الـمـسـاحـة وـالـحـجـوم الـمـقـدـمة فـي بـيـئة الـهـولـوـجـرام وـإـدـراك الـأـوضـاع الـمـخـتـلـفة لـتـلـك الـأـشـكـال ذـهـنـيـاً عـنـ النـظـر إـلـيـها مـن اـتـجـاهـات مـخـتـلـفة، وـتـصـوـر حـرـكـتها وـتـحـولـاتـها بـالـتـدوـير، أوـ الطـيـ، أوـ الـحـذـفـ، أوـ الـإـضـافـةـ، أوـ الـانـعـكـاسـ وـالـذـي يـقـاسـ بـالـدـرـجـةـ الـتـي تـحـصـلـ عـلـيـها الـطـالـبـات فـي اـخـتـيـارـ التـصـوـير الـبـصـري الـمـكـانـي المـعـدـ من قـبـلـ الـبـاحـثـةـ لـهـذاـ الغـرضـ.

الـأـطـار النـظـري

أولاً: التـصـوـير التـجـسيـمي (الـهـولـوـجـرام)

يـعـدـ الـهـولـوـجـرامـ أحـدـ أـبـرـزـ تـطـبـيقـاتـ تقـنـيـةـ التـصـوـيرـ ثـلـاثـيـةـ الـأـبعـادـ، إـذـ يـمـثـلـ مـدخـلاًـ مـهـمـاًـ لـاستـكـشـافـ إـمـكـانـاتـ هـذـهـ التـقـنـيـةـ فـيـ دـعـمـ الـعـلـمـيـةـ التـعـلـيمـيـةـ. وـتـكـمـنـ أـهـمـيـتـهـ فـيـ

خصائصه البصرية المميزة، التي تتيح عرض مجسمات واقعية يمكن مشاهدتها من زوايا متعددة دون الحاجة إلى نظارات خاصة أو أدوات وسيطة.

وتنوعت تعريفات الهولوغرام في الأدبيات والدراسات الحديثة وفقاً لزاوية التناول؛ فبعضها ركز على الجانب الفيزيائي، وأخرى تناولت خصائصه التقنية أو البصرية. ويتبين من هذه التعريفات أن الهولوغرام ليس مجرد صورة ثابتة، بل هو منظومة تقنية متكاملة تعتمد على تفاعل الضوء لإنتاج صور ثلاثة الأبعاد دقيقة وواقعية.

فعلى سبيل المثال، يُعرف غنام (٢٠٢١) أن الهولوغرام هو "تصوير ثلاثة الأبعاد يسجل المعلومات الضوئية المنبعثة من جسم معين باستخدام الليزر، وتعرض الصورة الناتجة وكأنها تطفو في الفضاء، مرئية من عدة اتجاهات دون نظارات" (ص. ١١).

ويُعرّفه Wan et al. (2020) بأنه "تكوين صورة ثلاثة الأبعاد بدرجة عالية من الدقة باستخدام مجموعة من التقنيات، بحيث تظهر من جميع الاتجاهات وكأنها معلقة في الفراغ" (p. 1045).

وفي سياق البحث الحالي، يُعرف التصوير التجسيمي (الهولوغرام) إجرائياً بأنه: تقنية تصوير تجسيمي لها القدرة على تكوين صور متحركة وهمية ثلاثة الأبعاد للأشكال والمجسمات الرياضية في وحدة المساحة والحجم، تطفو في الفضاء في غرفة مظلمة، وتتيح لطلابات الصف ثانٍ متوسط رؤيتها من جميع الاتجاهات دون أي حائل أو وسيط.

خصائص الهولوغرام:

مع التطور السريع في تقنيات العرض البصري، برزت تقنية الهولوغرام كإحدى أكثر الأدوات التفاعلية ابتكاراً، خاصة في مجالات التعليم والتدريب. فهي تمثل وسيلة فعالة لعرض البيانات والمفاهيم المجردة في صورة مجسمة، تمكّن المتعلم من إدراكها بصرياً كما لو كانت حقيقة. وقد تناول عدد من الباحثين خصائص هذه التقنية، من أبرزهم Esmer (2019)، Khan et al. (2019)، Mavrikios et al. (2019)، و

(2019)، حيث أشاروا إلى أن أهم خصائص الهولوغرام تتمثل فيما يلي:

١. التجسيم: يتيح رؤية ثلاثة الأبعاد بعمق واضح، مما يعزز إدراك المتعلمين للأجسام.
٢. التخيل: يتيح إنشاء عروض وهمية ثلاثة الأبعاد تبدو كما لو أن الأجسام قد أُسقطت في الواقع الحقيقي.
٣. الشمولية: تمكّن المشاهد من رؤية الجسم المعروض من مختلف الاتجاهات بصورة كاملة.

٤. الإخفاء : تختفي الخلفيات أو الحواجز المحيطة لظهور الأجسام وكأنها معلقة في الهواء.

٥. الجودة : تتميز العروض بدقة ووضوح عالٍ من مختلف الزوايا والأبعاد، خاصة عند عرضها في بيئات مظلمة.

٦. التفاعلية : توفر خصائص حركية وزاوية تُمكّن المتعلم من استكشاف المجسم من زوايا متعددة، مما يعزز التفاعل وفهم المحتوى.

تُبرز الخصائص السابقة للهولوغرام قدرته على دعم العملية التعليمية من خلال الجمع بين التمثيل البصري للمجسم والتفاعل الحسي والمعرفي. فالتجسيم والشمولية يعززان الإدراك المكاني والفراغي لدى المتعلم، مما يسهل استيعاب العلاقات بين الأجزاء والكل. أما خاصية التخييل فتسهم في تحفيز التفكير البصري والابتكاري، من خلال تقديم صور وهمية تحاكي الواقع. وتتأتي الجودة لتدعم وضوح المعلومات ودققتها، مما يقلل من التشويش المعرفي، في حين تتيح التفاعلية للمتعلمين التحكم في زوايا الرؤية واستكشاف المحتوى بفاعلية، وهو ما يتماشى مع مبادئ التعلم النشط. ومع ذلك، فإن خاصية الإخفاء، رغم أهميتها في خلق تجربة بصرية فريدة، قد تتطلب بيئات عرض مظلمة وأدوات متخصصة لتحقيق أفضل النتائج، ما قد يشكل تحديًا في بعض البيئات التعليمية.

مميزات استخدام تقنية التصوير التجسيمي(**الهولوغرام**) في مجال التعليم: مع توسيع تطبيقات الهولوغرام في الممارسات التعليمية، لم يعد الاهتمام بهذه التقنية محصوراً في بعد التقني فقط، بل امتد ليشمل الإمكانيات التربوية التي توفرها، سواء في تحسين بيئـة التعلم أو توسيع آفاق التفاعل بين المعلم والمتعلم. وتبـرـز قيمة الهولوغرام ليس فقط في تقديم محتوى بصري متـطـور، بل أيضـاً في إحداث تحـول نوعـي في أسـاليـب التدـريـس والتـعلم، بما يـدعـم بنـاء مـعرفـة أـعمـق ويـسـتـجيب لـأنـماـط التـعلم المـخـتلفـة.

وأشارت مجموعة من الدراسات إلى المزايا المتعددة لهذه التقنية، والتي انعكست إيجـابـاً على جـودـة المـخـرجـات التعليمـية وفـاعـلـيـة العمـلـيـة التعليمـية بـشـكـل عامـ؛ فقد بين Ramachandiran et al. (2019)، Mavrikios et al. (2019)، Jeong et al. (2019)، و Kim et al. (2018) أـبـرـزـ المـزاـيا التـالـية:

١. التعليم بواسطة معلم افتراضي : حيث يبدو المعلم الهولوغرامي وكأنه موجود في الفصل، ويستطيع رؤية الطلاب والتفاعل معهم مباشرة.
٢. عرض التجارب الحية : إمكانية الاستفادة من خبرات الأساتذة المتميزين وتبادل المعرفة مع آلاف الطلاب حول العالم في الوقت نفسه ومن أماكن مختلفة.
٣. ربط الفصول عالمياً عن بُعد : مما يسمح بتلاقي الثقافات المتنوعة وتعلم لغات متعددة.

٤. الجولات الافتراضية ثلاثية الأبعاد : تمكين الطالب من استكشاف الواقع التاريخية والرحلات الميدانية، بالإضافة إلى استخدام الصفحات والموقع التعليمية
 ٥. تعزيز التفاعل والتفكير العلمي : المساهمة في تطوير مهارات التفكير العلمي والإدراك العقلي لدى الطالب.
 ٦. المشاركة الفعالة واكتساب المهارات : مساعدة الطالب على مواجهة التحديات الدراسية وتنمية القراءة على التخييل واستحضار الصور المتحركة.
كما أضاف (Ahmad et al. 2021) مزايا أخرى لتقنية الهولوغرام، منها:
 - المرونة في اختيار نوع الهولوغرام المناسب للاستخدام.
 - سهولة التحكم وعرض المحتوى بما يتوافق مع أهداف الدرس.
 - الفعالية من حيث الكلفة مقارنة بالفوائد التعليمية المحققة.
 - رضا المستخدمين بسبب التفاعل والجودة البصرية العالية للعروض.
- توضح المميزات المذكورة أن تقنية الهولوغرام لا تُعد مجرد أداة عرض متقدمة، بل تمثل نقلة نوعية في أساليب التدريس والتعلم . فهي تسهم في تعزيز التفاعل المباشر وغير المباشر بين المعلم والطالب، وتفتح المجال أمام التعلم الغامر (Immersive Learning) الذي يجعل المتعلم مشاركاً نشطاً في الموقف التعليمي. كما أن إمكانياتها في العرض الحي، والجولات الافتراضية، وربط الفصول الدراسية عالمياً تدعم الاتجاهات الحديثة نحو التعليم المدمج والتعلم عن بعد، مما يكسر القيود المكانية والزمانية.

أما من الناحية التربوية، فتسهم التقنية في تنمية مهارات التفكير العلمي، والتصور البصري المكاني، والتعلم القائم على الخبرة، وهو ما يعزز من بناء المعرفة العميقية لدى الطالب. وتكون قوتها أيضاً في مرونتها وسهولة التحكم بها، وانخفاض تكلفتها النسبي مقارنة بالفوائد المحققة، ما يجعلها قابلة للتطبيق على نطاق أوسع. ومع ذلك، فإن تحقيق هذه المميزات على أرض الواقع يتطلب بنية تحتية مناسبة، وتدريباً للمعلمين، وضبطاً للجوانب التقنية حتى لا تتحول إلى مجرد وسيلة عرض دون تحقيق أثر فعلي على التعلم.

ثانياً: نمط عرض المحتوى

في ظل التطورات المتسارعة في مجال تصميم المحتوى التعليمي، أصبح مفهوم نمط عرض المحتوى أحد المفاهيم المحورية التي تلعب دوراً أساسياً في تنظيم المعرفة وتقديمها بطريقة تسهم في تحقيق تعلم فعال. وقد حظي هذا المفهوم باهتمام واسع في الأدبيات التربوية، نظراً لتأثيره المباشر على كيفية إدراك المتعلمين للمادة التعليمية وتفاعلهم معها، وكذلك على مدى تحقيقهم للأهداف التعليمية المرجوة. وتبعداً لهذا الاهتمام، ظهرت تعرifات متعددة لنمط عرض المحتوى، تناولته من زوايا مختلفة: تنظيمية، معرفية، تكنولوجية، وتربيوية، لتعكس محاولات لفهم هذا

المفهوم في ظل التحولات المعاصرة في بيئات التعلم، لا سيما مع الانتقال من التعليم التقليدي إلى التعليم الرقمي والمرن.

فقد عرف خميس (٢٠٢٢) نمط عرض المحتوى بأنه: "تحديد عناصر المحتوى التعليمي، ووضعها في تسلسل معين حسب ترتيب محدد، لتحقيق الأهداف التعليمية خلال فترة زمنية محددة" (ص. ١٦٠).

بينما عرّفه المرادني وأخرون (٢٠١٩) بأنه: "أنماط وأشكال التحكم في انسياط وتدفق المحتوى، والتي توضح كيفية بناء وتنظيم أجزاء المحتوى التعليمي وفق نسق معين، وبيان العلاقات الداخلية التي تربط بين أجزائه، والعلاقات التي ترتبط بموضوعات أخرى، بشكل يؤدي إلى تحقيق أهداف التعلم التي وضع من أجلها" (ص. ٧١٣).

وفي سياق البحث الحالي، يعرف نمط عرض المحتوى إجرائياً بأنه: أسلوب سرد وتقديم المفاهيم الرياضية والمعلومات والأنشطة التعليمية والمترتبة في وحدة المساحة والحجم في مقرر الرياضيات لطلاب الصف ثانى متوسط.

ويتضح من هذه التعريفات أن نمط عرض المحتوى لا يقتصر على ترتيب المعلومات فحسب، بل يشمل أيضاً تصميم مسار تعليمي متكامل يراعي البنية المعرفية للمتعلم ويعزز قدرته على إدراك العلاقات بين المفاهيم المختلفة. ومن هذا المنطلق، يُعد النمط الكلي والجزئي من أبرز أشكال تنظيم المحتوى، حيث يركز النمط الكلي على تقديم المفاهيم من الكل إلى الجزء ومن العام إلى الخاص، مما يساعد المتعلم على تكوين صورة شاملة ومتكاملة للمادة قبل التعمق في تفاصيلها، بينما يعتمد النمط الجزئي على تقديم المفاهيم من الجزء إلى الكل ومن الخاص إلى العام، مما يعزز فهم العناصر التفصيلية قبل تكوين المفهوم الكلي.

ويكتسب اختيار نمط العرض أهمية خاصة في بيئات التعلم القائمة على التصوير التجسيمي (الهولوغرام)، إذ يمكن للعرض الكلي أو الجزئي أن يؤثر مباشرة على مهارات التصور البصري المكاني للطلاب، من خلال قدرته على تمثيل العلاقات المكانية بين الأشكال والمجسمات الرياضية، وتسهيل تصورها ذهنياً من زوايا متعددة، مما يدعم التعلم الفعال والاستيعاب المفاهيمي العميق.

أهمية نمط عرض المحتوى:

أتفق كل من الغول وأمين (٢٠١٣)، والحيلة (٢٠١٦)، وعمر (٢٠٢٢) على أن تنظيم وعرض المحتوى التعليمي يلعب دوراً جوهرياً في تحسين جودة العملية التعليمية، ويتمثل في عدة جوانب رئيسية:

١. **تحسين العملية التعليمية**: يساعد تنظيم وعرض المحتوى وفقاً لنظريات التعليم والتعلم على تعزيز فاعلية التعليم وتحقيق أهدافه بشكل أفضل.

٢. تعزيز التفاعل: يؤدي التنظيم الجيد للمحتوى إلى مستوى عالٍ من التفاعل، سواء كان اجتماعياً بين المتعلمين، أو تفاعلاً شخصياً لفرد مع المحتوى.
 ٣. تسهيل تصميم المقررات: يمكن لمصممي المنهج، بالتعاون مع خبراء المادة التعليمية، إعداد مقررات وبرامج تعليمية واضحة ومنظمة من خلال تنظيم المحتوى بشكل منطقي ومتسلسل.
 ٤. ترتيب بنية المعرفة: يسهم تنظيم المحتوى في تعزيز قدرة المتعلم على تذكر المعلومات وفهمها واستيعابها، من خلال ترتيب المعرفة بطريقة منهجية.
 ٥. دعم اكتساب الخبرات واستمرارية التعلم: يعزز تنظيم المحتوى اكتساب خبرات متعددة ويضمنبقاء آثار التعلم في الذاكرة، مما يسهم في استخدام المعلومات المكتسبة في الحياة اليومية.
 ٦. توفير الوقت والجهد: يسهم التنظيم الجيد للمحتوى في تحسين كفاءة العملية التعليمية، وإضفاء شعور بالرضا والارتياح لدى المتعلمين، وزيادة دافعيتهم، ويوثّر إيجاباً على جميع المشاركين في العملية التعليمية.
- مما سبق، يعد نمط عرض المحتوى من العناصر الأساسية لتحسين جودة العملية التعليمية، إذ يسهم تنظيمه وفقاً لنظريات التعليم والتعلم في تعزيز التفاعل بين المتعلمين وبين المتعلم والمحتوى، ويسهل تصميم المقررات والبرامج التعليمية بشكل واضح ومنطقي. كما يعزز ترتيب المعرفة لدى المتعلم، ويقوّي القراءة على تذكر المعلومات وفهمها واستيعابها، ويضمن استمرارية التعلم من خلال دعم اكتساب الخبرات المتعددة واسترجاع المعلومات عند الحاجة. إضافة إلى ذلك، يسهم تنظيم المحتوى في توفير الوقت والجهد، وتحسين كفاءة العملية التعليمية، وزيادة رضا المتعلمين ودافعيتهم، بما ينعكس إيجاباً على جميع المشاركين في العملية التعليمية.

أنماط عرض المحتوى التعليمي (الكلي/الجزئي):

يعد نمط عرض المحتوى التعليمي من العوامل الأساسية التي تؤثر في طريقة تقديم المعرفة وتنظيمها داخل بيئة التعلم. وتتعدد أساليب العرض وفقاً للأهداف التعليمية وطبيعة المادة، ومن أبرز هذه الأساليب النمط الكلي والنمط الجزئي. وفيما يلي سيتم عرض هذه الأنماط من حيث مفهومها، وخصائصها، مع إبراز تأثيرها على تعلم المتعلمين وفهمهم للمفاهيم التعليمية.

١- نمط العرض الكلي للمحتوى:

تناولت الأدبيات التربوية الحديثة تعرifications متعددة لمفهوم نمط العرض الكلي للمحتوى، الذي يعد أحد أساليب تنظيم المعرفة التعليمية بشكل يسهل على المتعلم تكوين فهم شامل للمادة قبل التعمق في تفاصيلها.

فقد عرف حميس (٢٠٢٢) نمط عرض المحتوى الكلي بأنه: "أسلوب عرض صورة كبيرة عن الموضوع، ثم الدخول في تفاصيل الأجزاء"(ص. ١٥١).

بينما عرّفه سراج الدين (٢٠٢١) تنظيم المحتوى الكلي بأنه: حصول المتعلم على المحتوى على نحو مُجزاً (من الكل إلى الجزء) مُرتباً وفقاً لخطوات المهارات المطلوب تعلمها، بحيث يتم تقديمها بناءً على أسلوب تعلمه" (ص. ١٤٧). وفي سياق البحث الحالي، يعرف نمط عرض المحتوى الكلي إجرائياً بأنه: ترتيب وتنظيم محتوى تعلم وحدة المساحة والجروم في مقرر الرياضيات للصف ثانٍ متوسط وما يتضمنه من المفاهيم الرياضية والمعلومات والأفكار والأنشطة التعليمية من الكل إلى الجزء ومن العام إلى الخاص، ويقدم المحتوى من خلال بيئة التصوير التجمسي (الهولوغرام).

مما سبق يتضح، أنّ نمط العرض الكلي للمحتوى يعتمد على مبادئ نظرية التعلم البنائي والجشلية، التي تؤكّد على أهمية تقديم صورة كليلة للموضوع قبل الخوض في تفاصيله، لتمكين المتعلم من إدراك العلاقات بين الأجزاء وفهم البنية العامة للمعرفة. ويساعد هذا النمط على تكوين تمثيل ذهني متكامل للمفاهيم، مما يعزز قدرة الطالب على ربط المعلومات الجديدة بما لديهم من معرفة سابقة، ويقلل من التحميل المعرفي الزائد عند تعلم محتوى جديد.

وفي سياق بيئات التعلم القائمة على التصوير التجمسي (الهولوغرام)، يتّبع العرض الكلي للمتعلمين رؤية المجسمات والأشكال الرياضية ككل، مما يسهم في تطوير مهارات التصور البصري المكاني لديهم، مثل إدراك العلاقات الفراغية بين أجزاء الشكل، وتخيل الحركة أو التغيرات التي تطرأ على الأشكال ثلاثية الأبعاد. وبالتالي، يصبح هذا النمط أداة فعالة لتعزيز الفهم العميق للمفاهيم الرياضية وتهيئة المتعلمين للانتقال إلى دراسة التفاصيل الجزئية بعد تكوين الصورة الكلية.

خصائص نمط العرض الكلي للمحتوى:

يمتاز نمط عرض المحتوى الكلي بعدة خصائص أساسية تسهم في تعزيز التعلم الفعال، وقد أبرزها كل من (Van & Kester, ٢٠١٣)، المرادي (٢٠١٥)، عمر (٢٠١٧)، وجرس (٢٠١٧) كما يلي:

١. **التوافق مع النظرية التوسعية:** يُعمم هذا النمط المحتوى وفق مدخل الحالات وتسلسل منطقي، مما يجعل عملية التعلم أكثر معنى ويعزز المتعلم خلال مراحل التعلم.

٢. **تنظيم الأفكار وتسهيل الفهم العميق:** يسهم النمط في تجميع الأفكار وتنظيمها، ويمنح المتعلم خبرات تسهل استيعاب المعلومات وتعزز الإطار المعرفي.

٣. **دافع قوي للتعلم:** يتعامل النمط مع التعقيد دون فقدان الرؤية للعلاقات بين العناصر، مما يعزز الدافعية للتعلم من وجهة نظر نظريات التعليم والتعلم.

٤. الاهتمام بالتناسق والدمج : يركز النمط على تكامل البنية المعرفية للمحتوى، ويساعد المتعلمين على بناء رؤية كلية لمهمة التعلم تتطور تدريجياً أثناء التعليم والتدريب.
٥. تحقيق تعلم ذي معنى وعمق أكبر : يتيح النمط للمتعلمين استيعاب المحتوى بشكل أعمق وأكثر فعالية.
٦. استمرارية أثر التعلم : يوفر خبرات عميقه ودقيقة تسهم في بقاء أثر التعلم لفترة أطول.
٧. تنظيم المحتوى بصورة كلية : يمكن هذا النمط من تقديم المحتوى بنظرة شاملة دون فقدان العلاقات بين العناصر المختلفة.

توضح خصائص نمط العرض الكلي للمحتوى أنه يتيح للمتعلمين تكوين صورة شاملة للمادة التعليمية قبل الخوض في التفاصيل، مما يعزز الفهم العميق وبناء البنية المعرفية . وفي سياق بيئات التعلم القائمة على التصوير التجمسي (الهولوجرام)، يسهم هذا النمط في تطوير مهارات التصور البصري المكاني للطلاب، إذ يمكنهم إدراك العلاقات الفراغية بين أجزاء الأشكال والمجرمات الرياضية بشكل متكامل، وفهم كيفية تفاعل الأجزاء مع بعضها عند التغير أو الحركة. كما أن التنظيم الكلي للمحتوى يوفر للمتعلمين رؤية واضحة للهيكل الكلي للموضوع، مما يسهل استرجاع المعلومات واستخدامها في حل المشكلات الرياضية، ويحفز التفكير المكاني والتحليلي بطريقة منهجية ومنسقة.

٢- نمط العرض الجزئي للمحتوى:

تناولت الأديبيات التربوية الحديثة تعريفات متعددة لمفهوم نمط العرض الجزئي للمحتوى، الذي يركز على تقديم المعرفة بطريقة متدرجة تبدأ من العناصر التفصيلية وصولاً إلى الصورة الكلية للموضوع.

فقد عرف موسى (٢٠١٩) نمط عرض المحتوى الجزئي بأنه: "تقديم المفاهيم والتعميمات عن طريق تقديم الأمثلة كحالات خاصة للمفاهيم والتعميمات من أجل استقرارها" (ص. ١٨٦).

بينما عرفه المرادني وأخرون (٢٠١٩) بأنه: "تنظيم تتبع المحتوى بشكل هرمي، بحيث تدرج فيه المعلومات من الجزء إلى الكل، ومن السهل إلى الصعب، ومن أسفل إلى أعلى، ومن الخاص إلى العام، مع التأكيد على ضرورة تعلم المتطلبات السابقة والمعلومات الأولية الازمة لتعلم المعلومات والمهارات الجديدة" (ص. ٧١٥).

وفي سياق البحث الحالي، يعرف نمط عرض المحتوى الجزئي إجرائياً بأنه: ترتيب وتنظيم محتوى تعلم وحدة المساحة والحجم في مقرر الرياضيات للصف ثانٍ متوسط وما يتضمنه من المفاهيم الرياضية والمعلومات والأفكار والأنشطة

التعليمية من الجزء إلى الكل ومن الخاص إلى العام، ويقدم المحتوى من خلال بيئة التصوير التجمسي (الهولوغرام).

مما سبق، يعتمد نمط العرض الجزئي للمحتوى على مبادئ التعلم التدريجي والبنيوي، التي تؤكد على أهمية تقديم المعلومات بشكل هرمي ومتدرج، بدءاً من العناصر البسيطة أو الجزئية وصولاً إلى المفهوم الكلي. ويساعد هذا النمط المتعلمين على استيعاب التفاصيل وفهم العلاقات الداخلية بين عناصر المحتوى قبل تكوين الصورة الكلية، مما يقلل من صعوبة التعلم ويعزز التعلم الذاتي.

وفي بيئات التعلم القائمة على التصوير التجمسي (الهولوغرام)، يتاح النمط الجزئي للطلاب التركيز على الأجزاء التفصيلية للمجسمات الرياضية وتصور كيفية تكاملها لتشكيل الكل، مما يدعم تطوير مهارات التصور البصري المكاني، مثل إدراك العلاقات الفراغية بين أجزاء الشكل، القدرة على إعادة تكوين الشكل ذهنياً، وتخيل الحركة أو التغيرات التي تطرأ على الأشكال ثلاثية الأبعاد. وبذلك يصبح النمط الجزئي أداة فعالة لتعزيز الفهم التفصيلي للمفاهيم الرياضية قبل الانتقال إلى تعلم العلاقات الكلية بين الأجزاء.

خصائص نمط العرض الجزئي للمحتوى:

يتسم نمط عرض المحتوى الجزئي بعدة خصائص أساسية تسهم في تعزيز التعلم الفعال، وقد أبرزها كل من المرادي (٢٠١٣)، عمر (٢٠١٥)، وحجازي (٢٠١٩) كما يلي:

١. **تقليل الحمل المعرفي**: يساهم العرض الجزئي في تخفيف الضغط المعرفي على المتعلم من خلال تقديم المعلومات على أجزاء صغيرة ومنظمة.
 ٢. **التركيز على المهام الفرعية**: يحدد هذا النمط المهام الجزئية الازمة لإتقان المهمة الكلية، مما يسهل التعلم المنهجي.
 ٣. **الدرج في التعلم**: يعتمد على الإدراك الجزئي للمهارة وتعلم الأجزاء عبر مستويات تدريجية، بما يضمن فهماً متدرجاً للمحتوى.
 ٤. **ربط التعلم الساقي بالحديث**: يوفر فهماً واضحاً للعلاقات بين ما تعلمه المتعلم سابقاً وأهداف التعلم الجديدة.
 ٥. **الحفاظ على العلاقات المكتسبة**: يمكن المتعلمين من تنظيم تجاربهم وأفكارهم وفقاً للطريقة التي تعلموا بها، مما يعزز ثبات المعرفة.
 ٦. **تسهيل التعامل مع الصعوبة الكلية**: يعمل تقسيم المحتوى إلى أجزاء على تسهيل فهم المحتوى الصعب، وتحفيز المتعلمين على الاستمرارية، وزيادة فرص نجاحهم وتقدمهم.
- مما سبق، توضح خصائص نمط العرض الجزئي للمحتوى أنه يتيح للمتعلمين التعامل مع المفاهيم والأشكال التفصيلية بشكل تدريجي ومنظم، مما يقلل من الحمل

المعرفي ويسهل فهم العلاقات الفراغية بين أجزاء المحتوى. وفي بيئات التعلم القائمة على التصوير التحسيمي (الهولوغرام)، يساعد هذا النمط الطلاب على التركيز على الأجزاء التفصيلية للمجسمات الرياضية، وتمكينهم من إدراك كيفية تكاملها لتشكيل الصورة الكلية. كما يعزز النمط الجزئي القدرة على إعادة تكوين الأشكال ذهنياً، وفهم التحولات والعمليات الفراغية مثل التدوير والطي والإضافة أو الحذف، بما يسهم في تطوير مهارات التصور البصري المكاني بشكل فعال. وبالتالي، يصبح العرض الجزئي أداة تعليمية قوية لدعم التعلم التفصيلي والارتقاء بالقدرة على التفكير المكاني والتحليلي لدى المتعلمين.

ثالثاً: التصور البصري المكاني

تُعد مهارة التصور البصري المكاني من النواتج الأساسية لتعلم الرياضيات، ومن مهارات التفكير الرياضي الهامة، إذ تركز على القدرة على تصور حركة الأشكال والأجسام في الفضاء وفهم العلاقات الهندسية بينها. وتتضمن هذه المهارة استقبال الصور البصرية، والتفكير فيها، ثم التعرف على الأشكال والأجسام والفراغ، بما في ذلك الألوان والخطوط والرسومات، ونقل الأفكار البصرية والمكانية من الذاكرة لاستخدامها في بناء ومعالجة الأفكار الرياضية لدى المتعلم (المالكي، ٢٠٠٩).

وت تكون مهارة التصور البصري المكاني من جانبيين رئيسين:

١. **الصور البصرية**: التي تمثل المظاهر الخارجية للأشياء مثل الشكل واللون والسطوع.
٢. **التصور المكاني**: الذي يعبر عن تمثيل العلاقات المكانية بين أجزاء الجسم وموقع الأجسام في الفضاء وأثناء الحركة.

وقد عرفت العديد من الدراسات هذه المهارة بطرق متقاربة، فقد عرّف حسب الله (٢٠١٩) التصور البصري المكاني بأنه: "القدرة على فهم وإدراك العلاقات المكانية للشكل، وإمكانية التنبؤ ذهنياً بنواتج العملية التي تجري عليه قبل تطبيق ذلك في الواقع" (ص. ٣٠).

بينما عرّفه White et al. (2019) بأنّه: "القدرة على استقبال الصور والتفكير فيها والتعرف على الشكل والفراغ وما يتضمنه من ألوان وخطوط ورسوم، ونقل الأفكار البصرية والمكانية من الذاكرة واستخدامها لبناء المعاني." (p. 51).

وفي سياق البحث الحالي، يعرف التصور البصري المكاني إجرائياً بأنه: قدرة طالبة الصف الثاني المتوسط على إدراك العلاقات المكانية بين الأشكال الهندسية في وحدة المساحة والحجم المقدمة في بيئة الهولوغرام وإدراك الأوضاع المختلفة لذاك الأشكال ذهنياً عند النظر إليها من اتجاهات مختلفة، وتصور حركتها وتحولاتها بالتدوير، أو الطي، أو الانقلاب، أو الحذف، أو الإضافة، أو الانعكاس والذي يقاس

بالدرجة التي تحصل عليها الطالبة في اختبار التصور البصري المكاني المعد من قبل الباحثة لهذا الغرض.

ومن خلال مراجعة التعريف السابقة لمهارة التصور البصري المكاني، يمكن ملاحظة عدة نقاط أساسية مشتركة:

١. التركيز على العلاقات المكانية: جميع التعريف تؤكد على قدرة المتعلم على فهم وإدراك العلاقات بين الأشكال والأجزاء المختلفة للمجسمات في الفضاء، سواء بشكل ثابت أو أثناء الحركة.

٢. الاستقبال البصري والمعالجة الذهنية: أشارت التعريف إلى أهمية استقبال الصور البصرية من البيئة التعليمية، ثم التفكير فيها وتحليلها قبل التوصل إلى فهم شامل، مما يربط بين الإدراك الحسي والمعالجة المعرفية.

٣. البعد العلوي والتطبيقي: يبرز في التعريف القدرة على توقع النتائج الذهنية قبل تطبيقها في الواقع (حسب الله، ٢٠١٩)، أو استخدام المعلومات البصرية لبناء المعاني وفهم العلاقات بين الأشكال.(White et al., 2019)

٤. دمج العناصر التفصيلية والكلية: تشير التعريف إلى أن التصور البصري المكاني يشمل كل من الصور البصرية (المظهر الخارجي) والتصور المكاني (العلاقات بين الأجزاء)، وهو ما يعكس حاجة المتعلم لتكامل الفهم الكلي والتفصيلي للأشكال.

٥. الارتباط بالتعلم الرياضي: جميع التعريف تربط هذه المهارة بالقدرة على استيعاب المفاهيم الرياضية وحل المشكلات، مما يوضح أهميتها كنواة لتفكير الرياضي والتحليلي.

يمكن استنتاج أن مهارة التصور البصري المكاني هي مهارة مركبة تجمع بين الإدراك البصري والمعالجة الذهنية وال العلاقات المكانية، وهي أساسية لفهم و حل المشكلات الرياضية، وتعتمد بشكل كبير على أساليب عرض المحتوى التعليمي، سواء كان كلياً أو جزئياً، لتمكين المتعلم من تكوين صورة متكاملة للأشكال والمجسمات.

وتتأثر مهارة التصور البصري المكاني بشكل مباشر بأسلوب عرض المحتوى التعليمي. ففي نمط العرض الكلي للمحتوى، يتم تقديم صورة كلية للموضوع قبل الخوض في التفاصيل، مما يمكن المتعلمين من تكوين تمثيل ذهني شامل للمجسمات والأشكال، وفهم العلاقات الفراغية بين الأجزاء المختلفة، كما يعزز قدرتهم على تصور الحركة والتغيرات التي تطرأ على الأشكال ثلاثية الأبعاد في بيئات التعلم القائمة على التصوير التجمسي (الهولوجرام).

أما في نمط العرض الجزئي للمحتوى، فيُركز على تقديم المعلومات والأشكال بشكل متدرج، بدءاً من الأجزاء التفصيلية وصولاً إلى الصورة الكلية. ويساعد هذا

النمط الطلاب على فهم العلاقات الداخلية بين عناصر الشكل، وتمكينهم من إعادة تكوينه ذهنياً، وفهم التحولات الفراغية مثل التدوير والطي والإضافة أو الحذف، مما يعزز مهارات التصور المكاني التفصيلي.

وبذلك، يمكن القول إن كلا النمطين الكلي والجزئي يسهمان في تطوير مهارات التصور البصري المكاني، لكن كل منها يحقق ذلك بآليات مختلفة: الكلي يركز على الرؤية الشاملة والارتباط الكلي للأجزاء، بينماالجزئي يركز على الفهم التفصيلي وبناء العلاقات بين العناصر تدريجياً، وهو ما يعزز القدرة على معالجة المشكلات الرياضية واستيعاب المفاهيم المعقدة بفعالية أكبر.

خصائص التصور البصري المكاني:

تُعد دراسة خصائص مهارات التصور البصري المكاني ضرورية لفهم كيفية عمل هذه المهارة في العملية التعليمية، خصوصاً في سياق تعلم الرياضيات. فهذه الخصائص تحدد طبيعة التمثيلات الذهنية التي يبنيها المتعلم، وتوضح الطرق التي يمكن من خلالها تعزيز قدرة الطالب على معالجة المعلومات البصرية والمكانية، وربطها بالمعرفة السابقة لتكوين فهم أعمق وأكثر تجریداً.

وقد حددت دراسة درويش (٢٠١٣) خصائص التصور البصري المكاني في النقاط التالية:

١. الاعتماد على حاسة البصر: تعتبر العين الحاسة الأساسية لتنامي المعلومات البصرية الضرورية لتكوين التصورات المكانية.
٢. ترتيب المعلومات بصرياً: يركز على تنظيم المعلومات والأفكار في مخططات وتمثيلات بصرية تساعد المتعلم على تصور العلاقات بين الأشكال والأجزاء.
٣. الانتقال من المحسوس إلى المجرد: يسهم في تطوير التفكير من الأنماط المحسوسة إلى التفكير المجرد والتحليلي.
٤. تشكيل علاقات جديدة: يعزز قدرة المتعلم على ربط المعرفة المكتسبة مسبقاً مع الأفكار الجديدة.
٥. استناد الأفكار إلى الخبرة السابقة: يسمح بخلق أفكار وأحداث جديدة بناءً على التجارب والخبرات السابقة للمتعلمين.

يتضح من هذه الخصائص أن التصور البصري المكاني يعتمد بشكل أساسي على الحاسة البصرية، إذ يشكل الوسيلة الأساسية لتنامي المعلومات ومعالجتها. كما يبرز التركيز على تنظيم المعلومات بصرياً كآلية مركزية لتسهيل الانتقال من التفكير المحسوس إلى التفكير المجرد، مما يعزز القدرة على الفهم العميق وحل المشكلات. كذلك، تمثل خاصيتها تشكيل علاقات جديدة واستناد الأفكار إلى الخبرة السابقة مؤشراً على أن هذه المهارة ليست مجرد إدراك بصري، بل هي عملية معرفية ديناميكية

ترتبط بين الخبرة السابقة والمواصف الجديدة، ما يمكن المتعلم من توليد حلول وأفكار مبتكرة.

وتؤثر خصائص التصور البصري المكاني بشكل مباشر على فعالية أساليب عرض المحتوى التعليمي، خاصة في بيئة التعلم القائمة على التصوير التجسيمي (الهولوغرام). ففي حالة نمط العرض الكلي للمحتوى، يستفيد المتعلم من التركيز على الصورة الكلية للموضوع، مما يتيح له تكوين تمثيل بصري شامل للمجسمات والعلاقات الفراغية بينها، ويعزز الانتقال من التفكير المحسوس إلى المجرد، كما يسهم في ربط المعرفة الجديدة بالخبرات السابقة وتوليد أفكار مبتكرة.

أما في نمط العرض الجزئي للمحتوى، فيُفتح للمتعلمين التركيز على الأجزاء التفصيلية للمجسمات، ما يقلل من الحمل المعرفي ويساعد على تنظيم المعلومات والأفكار بصرياً في ذهن المتعلم. كما يدعم هذا النمط تكوين العلاقات بين العناصر الجزئية وفهم التحولات المكانية المختلفة، بما يعزز مهارات إعادة التكوين الذهني للأشكال، والتصور المكاني التفصيلي، وتوليد حلول وأفكار جديدة استناداً إلى المعرفة والخبرة السابقة.

وبذلك، يظهر أن اختيار نمط عرض المحتوى، سواء الكلي أو الجزئي، يجب أن يكون متواافقاً مع خصائص التصور البصري المكاني للمتعلمين، لتعظيم الفائدة التعليمية وتحقيق تعلم فعال ومتعمق في بيئة الهولوغرام.

أهمية التصور البصري المكاني:

تتجلى أهمية تنمية مهارات التصور البصري المكاني لدى المتعلمين في تعزيز قدرتهم على فهم الأشكال والعلاقات المكانية المعقّدة، وتطوير التفكير الرياضي والتحليلي. وقد أبرزت العديد من الدراسات، منها (Ge et al. 2018) و (Crittent et al. 2020)، مجموعة من النقاط التي توضح أهمية هذه المهارة، وهي كما يلي:

١. إدراك الأوضاع والأبعاد المختلفة للأجسام في الفراغ: تساعد المهارة المتعلمين على فهم موقع وحركة الأشكال في الفضاء ثلاثي الأبعاد.
٢. تعزيز المعالجة البصرية: تطور القدرة على التعامل مع الرسومات والأشكال الثابتة والمجردة بشكل أكثر فعالية.
٣. دراسة العلاقات بين أجزاء الرسومات: تتمكن المتعلمين من إدراك الروابط بين أجزاء الأشكال عند فصلها عن مواقعها الأصلية.
٤. تنمية التخيل والمرؤنة والتنبؤ: تطور القدرة على استشراف التغيرات المحتملة في الأشكال والرسومات قبل تنفيذها فعلياً.
٥. التعبير والتحليل البصري: تشمل تنوير الأشكال، إعادة تركيبها، وتحليلها لفهم بنية الشكل والعلاقات الداخلية بين أجزائه.

٦. تحسين التمييز البصري وتنمية الذاكرة: تسهم في تعزيز القدرة على التمييز بين التفاصيل الدقيقة وربط المعلومات الصورية بالذاكرة.
٧. التعرف على أوجه الشبه والاختلاف: تسهل المقارنة بين الأشكال والرسومات المختلفة والتعرف على خصائصها بسهولة.
٨. تعزيز إدراك الأبعاد والاتجاهات والمساحات: تدعم فهم المساحات المختلفة للأشكال واتجاهاتها ضمن الفراغ، وهو ما يسهم في تكوين تصور شامل ودقيق للأجسام.

توضح أهمية التصور البصري المكاني عند النظر إلى أثره في بيئات التعلم الحديثة، خاصة تلك القائمة على التصوير التجمسي (الهولوغرام)، حيث يتتيح للمتعلمين تجربة تمثيلات ثلاثية الأبعاد دقيقة للأشكال والمجسمات. ففي نمط العرض الكلي للمحتوى، يتم تقديم الصورة العامة للموضوع أولاً، مما يساعد المتعلم على إدراك الأبعاد والعلاقات بين الأجزاء المختلفة للمجسم، وتطوير مهارات التخيل والتبؤ والتحليل البصري، بالإضافة إلى تعزيز القدرة على التعبير عن الأشكال وإعادة تركيبها ذهنياً.

أما في نمط العرض الجزئي للمحتوى، فيركز المتعلم على الأجزاء التفصيلية للمجسمات والرسومات، مما يسهلفهم الروابط بين مكونات الشكل، ويقلل من الحمل المعرفي، ويعزز القدرة على التمييز البصري والتعرف على أوجه الشبه والاختلاف، كما يدعم بناء تصور دقيق للأبعاد والاتجاهات والمساحات المختلفة للأشكال.

وبذلك، يصبح اختيار نمط عرض المحتوى، سواء الكلي أوالجزئي، عاملاً أساسياً في تنمية مهارات التصور البصري المكاني، حيث يتتيح للمتعلمين التعامل مع المعلومات البصرية والمكانية بشكل متكامل، ويعزز التفاعل مع المحتوى التعليمي بفعالية أكبر، خصوصاً عند استخدام تقنيات الهولوغرام التي توفر بيئة تعلمية تفاعلية وغنية بصرياً.

العلاقة بين أنماط عرض المحتوى والتصور البصري المكاني في بيئة الهولوغرام:
يتضح من مراجعة الأدبيات أن تنمية مهارات التصور البصري المكاني تُعد من الأهداف الأساسية لتعلم الرياضيات، لما لها من أثر مباشر على قدرة المتعلمين على فهم الأشكال، إدراك العلاقات الفراغية، والتعامل مع الرسومات والمجسمات بطريقة فعالة. ونُظّم الدراسات أن أسلوب عرض المحتوى التعليمي يلعب دوراً محورياً في دعم هذه المهارة، حيث يسهم اختيار النمط المناسب كلي أو جزئي في تعزيز فهم الطلاب للمفاهيم الرياضية.

على صعيد نمط العرض الكلي، يتم تقديم الصورة العامة للموضوع أولاً، مما يمكن المتعلم من تكوين تمثيل شامل للعلاقات بين أجزاء الجسم، ويفتح التفكير المجرد، والتخيل، والتبؤ، ويعزز القدرة على التعبير والتحليل البصري. بينما يركز

نمط العرض الجزئي على تقديم المعلومات والأجزاء التفصيلية بشكل تدريجي، مما يقلل الحمل المعرفي، ويساعد على تنظيم المعلومات بصرياً، وفهم الروابط بين العناصر، وتسهيل إعادة تكوين الأشكال ذهنياً، وبالتالي تعزيز القدرة على التمييز والتصور الدقيق للأبعاد والاتجاهات والمساحات المختلفة.

وبناءً على استخدام تقنية التصوير التجمسي (الهولوغرام) كعامل مكمل، إذ يوفر بيئة تعليمية غنية بصرياً وتفاعلية، تمكن المتعلمين من رؤية الأشكال والمجسمات من جميع الزوايا، والتفاعل معها بطريقة تحاكي الواقع، مما يعزز تنمية التصور البصري المكاني ويجعل عملية التعلم أكثر متعة وفاعلية.

وبذلك، يتضح أن التكامل بين نمط عرض المحتوى واستخدام الهولوغرام يشكل استراتيجية فعالة لدعم التعلم الرياضي، إذ يجمع بين العرض الكلي لفهم الصورة العامة، والعرض الجزئي لفهم التفاصيل والعلاقات الداخلية، مع توفير تجربة تعليمية ثلاثية الأبعاد غنية ومحفزة للمتعلمين.

الجدول (١): العلاقة بين أنماط عرض المحتوى، خصائص التصور البصري المكاني، وأثر الهولوغرام في بيئة التعلم

نمط عرض المحتوى	خصائص التصور البصري المكاني المستفاد	أثر الهولوغرام على التعلم
الكلي	<ul style="list-style-type: none"> ١. تكوين تمثيل شامل للعلاقات بين الأجزاء. ٢. تعزيز الانتقال من التفكير المحسوس إلى المجرد. ٣. توليد أفكار جديدة وربطها بالمعرفة السابقة. 	<ul style="list-style-type: none"> • عرض الأشكال والمجسمات من جميع الزوايا. • تعزيز الفهم الكلي للموضوع. • تحفيز التخيل والتفكير المجرد.
الجزئي	<ul style="list-style-type: none"> ١. التركيز على الأجزاء التفصيلية. ٢. تقليل الحمل المعرفي. ٣. تسهيل إعادة تكوين الأشكال ذهنياً. ٤. فهم العلاقات بين العناصر. 	<ul style="list-style-type: none"> • تمكين المتعلم من دراسة التفاصيل بدقة. • دعم التمييز البصري وفهم الروابط الجزئية. • تعزيز القدرة على التنبؤ والتصور الدقيق للأبعاد والمساحات.

إجراءات البحث: أولاً: منهج البحث

اعتمد البحث الحالي على المنهج التجاري ذو التصميم شبه التجاري القائم على القياسين (القبلي، البعدي)، وذلك للكشف عن أثر الاختلاف بين مستوى المتغير المستقل، والمتمثل في نمط عرض المحتوى جزئي وكلي في بيئة التعلم القائمة على الهولوغرام، على المتغير التابع وهو التصور البصري المكاني.

ثانياً: متغيرات البحث

في ضوء ما سبق حول المنهج والتصميم شبه التجريبي للبحث، يمكن تقسيم متغيرات البحث الحالي إلى ما يلي:

١- **المتغير المستقل**: يشمل البحث الحالي متغيراً مستقلاً واحداً وهو عرض المحتوى في بيئة تعلم قائمة على الهولوغرام، وتمثل في نمطين:

- النمط الأول: النمط الكلي لتنظيم المحتوى في بيئة تعلم قائمة على الهولوغرام.

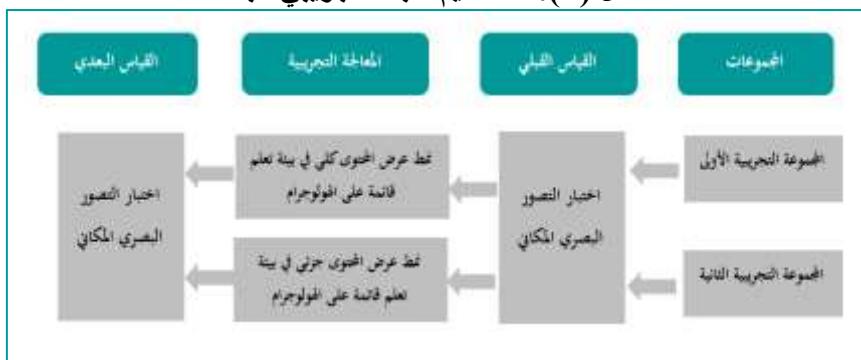
- النمط الثاني: النمط الجزئي لتنظيم المحتوى في بيئة تعلم قائمة على الهولوغرام.

٢- **المتغير التابع**: يتضمن البحث متغيراً تابعاً واحداً وهو التصور البصري المكاني.

ثالثاً: التصميم التجريبي للبحث

في ضوء طبيعة البحث التي اشتغلت على متغير مستقل واحد بمستويين، تم استخدام التصميم شبه التجريبي لمجموعتين تجريبيتين، مع إجراء قياس قبل وبعد لأداة الدراسة، وذلك وفقاً للشكل التالي:

الشكل (١): التصميم شبه التجريبي للبحث



رابعاً: مجتمع البحث وعينته:

• **مجتمع الدراسة**: شمل مجتمع البحث جميع طلابات الصف الثاني المتوسط في المدارس الحكومية بمدينة الرياض بالمملكة العربية السعودية، خلال الفصل الدراسي الثالث من العام الدراسي ١٤٤٦ / ١٤٤٧ هـ.

• **عينة الدراسة**: تكونت عينة الدراسة الأساسية من ٦٠ طالبة من طلابات الصف الثاني متوسط في متوسطة هند بنت الحكم بمدينة الرياض، وتم تقسيمهن عشوائياً إلى مجموعتين تجريبيتين.

- **المجموعة الأولى**: تعلمت بنمط عرض المحتوى الكلي في بيئة تعلم قائمة على الهولوغرام.

- **المجموعة الثانية**: تعلمت بنمط عرض المحتوى الجزئي في بيئة تعلم قائمة على الهولوغرام.

وقد تم التأكـد من تكافـف المجموعـتين التجـريبيـتين في الـقياس القـبلي لـمهارات التـفكـير البـصـري المـكـانـي باسـتـخدـام اختـبار "ـتـ" للمـجمـوعـتين المـسـتقـلـتين، وجـاءـت النـائـج كـما هو مـوضـح في الجـدول التـالـي:

الـجدـول (٢) اختـبار "ـتـ" لمـتوـسطـي درـجـات أـفـراد المـجمـوعـتين التجـريـبيـتين في التـطـيـق القـبـلي لـاخـتـبار مـهـارـات التـصـور البـصـري المـكـانـي (درجـات الحرـية ٥٨)

مهارات التصور البصري المكاني	المجموعة التجريبية	العدد	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	قيمة المحسوبة T	القيمة الاحتمالية	مستوى الدالة
التعرف على الشكل عند رؤيته من زوايا مختلفة.	نمط العرض الكلي	٣٠	١.٠٣	٠.٨٠	٠,١٦٣	٠.٨٧٦	غير دال
	نمط العرض الجزئي	٣٠	١.٠١	٠.٧٨			
تمييز الشكل المختلف من مجموعة أشكال.	نمط العرض الكلي	٣٠	٠.٧٧	٠.٦٨	٠,٢٤١	٠.٨١٤	غير دال
	نمط العرض الجزئي	٣٠	٠.٧٣	٠.٧٠			
إعادة تجميع أجزاء الشكل من جديد.	نمط العرض الكلي	٣٠	١.١٠	٠.٩١	٠,١٦٢	٠.٨٧١	غير دال
	نمط العرض الجزئي	٣٠	١.٠٧	٠.٨٨			
إدراك العلاقات الفراغية بين أجزاء الشكل.	نمط العرض الكلي	٣٠	١.٢٣	٠.٨٥	٠,٢١٢	٠.٨٣٠	غير دال
	نمط العرض الجزئي	٣٠	١.٢٧	٠.٨٣			
فصل الأجزاء عن المركبة عن خلفيتها.	نمط العرض الكلي	٣٠	١.٣٧	٠.٨٩	٠,١٨٦	٠.٨٦٢	غير دال
	نمط العرض الجزئي	٣٠	١.٤٠	٠.٨٦			
تخيل تسطيح المجسمات.	نمط العرض الكلي	٣٠	٠.٦٣	٠.٦٢	٠,٢٨١	٠.٧٨٤	غير دال
	نمط العرض الجزئي	٣٠	٠.٦٧	٠.٦٥			
تخيل طي المجسمات.	نمط العرض الكلي	٣٠	٠.٩٧	٠.٧٤	٠,٢٢٢	٠.٨٣١	غير دال
	نمط العرض الجزئي	٣٠	٠.٩٣	٠.٧٦			

غير دال	٠.٨٥٤	٠.١٩١	٠.٦٩	٠.٨٠	٣٠	نط العرض الكلي	تدوير الشكل ذهبنا
			٠.٧٢	٠.٧٧	٣٠	نط العرض الجزئي	
غير دال	٠.٧٦٧	٠.٣١١	٢.٤٨	٩.٠٢	٣٠	نط العرض الكلي	الدرجة الكلية
			٢.٤٥	٩.١٠	٣٠	نط العرض الجزئي	

يتضح من الجدول (٢) أن المجموعتين التجريبيتين متكافئتان قبلًا في جميع مهارات التصور البصري المكاني، حيث لم تظهر أي فروق دالة إحصائيًا بين متosteات درجات الطالبات في المهارات الفرعية. فقد تراوحت قيم "ت" المحسوبة بين (٠.٣١١) و(٠.٦٦٢)، وكانت القيم الاحتمالية (p-values) جميعها أعلى من مستوى الدلالة المعتمد ($0.05 \leq \alpha$) ، مما يشير إلى عدم وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين المجموعتين قبل تطبيق التدخل التعليمي.

يعكس هذا التكافؤ أن أي فروق قد تظهر في القياس البعدي ستكون على الأرجح ناتجة عن أثر نمط عرض المحتوى في بيئة التعلم القائمة على الهولوغرام، وليس اختلافات أولية بين المجموعتين.

الشكل (٢): الفروق بين متوسطات المجموعتين التجريبيتين نمط العرض (كلي/جزئي) في التطبيق القبلي لاختبار التصور البصري المكاني



خامساً: تصميم وتطوير البيئة التعليمية القائمة على المهوولogram
في ضوء طبيعة البحث، التي ترتكز على تصميم بيئة تعلم قائمة على التصوير التجسيمي (ال فهوولogram) وتوظيف نمطي عرض المحتوى (الكلي /الجزئي)، تم

اعتمد نموذج التصميم التعليمي العام (ADDIE Model) لتطبيقه في هذا البحث، وذلك وفق المراحل التالية:

المرحلة الأولى: التحليل

١- تحليل المشكلة وتحديد الحاجات:

اتضحت مشكلة البحث الحالي في وجود فجوة معرفية لدى طالبات المرحلة المتوسطة، تمثلت في ضعف واضح في مهارات التصور البصري المكاني، وهي مهارات أساسية لفهم العلاقات الرياضية ومعالجة المجردات البصرية. وقد تم دعم هذا التشخيص من خلال إجراء دراسة استكشافية شملت تطبيق اختبار على عينة من طالبات الصف الثاني المتوسط لقياس مستواهن في مهارات التصور البصري المكاني، حيث كشفت النتائج عن تدني ملحوظ في أداء الطالبات. كما تم توزيع استبانة على مجموعة من معلمات الرياضيات في المرحلة المتوسطة بمدينة الرياض، وأجمعوا أنهم على وجود ضعف واضح لدى طالبات في هذه المهارات.

ولتعمق فهم أبعاد المشكلة، تم الرجوع إلى عدد من الدراسات السابقة التي أظهرت نتائج مقاربة تشير إلى تدني مستوى التصور البصري المكاني لدى المتعلمين، مما يدل على وجود حاجة تربوية قائمة تتطلب التدخل. وفي ضوء ذلك، جاء هذا البحث لتصميم بيئة تعلم قائمة على تقنية التصوير التجمسي (الهولوغرام)، توظف من خلالها نمط عرض للمحتوى (كلي/ جزئي)، بهدف التحقق من آثر اختلاف نمطي العرض في تنمية مهارات التصور البصري المكاني لدى طالبات المرحلة المتوسطة.

٢- تحليل خصائص المتعلمين:

تراوحت أعمار أفراد العينة بين ١٣ و ١٥ عاماً، وهي فئة تتدرج ضمن مرحلة المراهقة المبكرة وفقاً لتقسيم مراحل النمو، وتميز هذه المرحلة بعدد من الخصائص النمائية والتعليمية المهمة. من أبرز هذه الخصائص زيادة استقلالية المتعلم، وتسارع وتيرة التحصيل، وتطور إمكاناته المعرفية. كما تنسم هذه المرحلة بنمو ملحوظ في القدرة على التعلم، والإدراك المعنوي، والانتباه، والتذكر، والتخييل، والتفكير المجرد. بالإضافة إلى ذلك، تنسم بقدرة متزايدة على التعليم وفهم المفاهيم والأفكار المجردة، واكتساب المهارات والمعارف بوتيرة أسرع نتيجة لنضج القدرات العقلية الملائمة لعمرهن، وما يصاحب ذلك من نمو معرفي ووجوداني واجتماعي.

٣- تحديد السُّلوك المُدخلي للمتعلمين:

انطلق هذا الإجراء من أهمية التعرف على المعرف والمعلومات والمهارات التي تمتلكها طالبات عينة البحث، والتي يمكن البناء عليها عند تعلم المفاهيم والدروس الجديدة. وشمل ذلك تحديد الخبرات السابقة ذات العلاقة، وما قد يرتبط بها من مشكلات أو صعوبات ظهرت لدى الطالبات في تجارب التعلم السابقة المتعلقة بموضوع الدراسة.

ولتحقيق هذا الهدف، قامت الباحثة بإجراء مقابلات مع مجموعة من معلمات الرياضيات والمسيرفات التربويات، بهدف استيضاح الموضوعات الدراسية التي سبق للطلاب دراستها والمرتبطة ارتباطاً مباشرًا بموضوع المساحة والحجم. وقد جاء هذا الإجراء للتأكد من مدى إمام الطالبات بذلك الأسس، وتحديد ما يستوجب مراجعته وتهيئته قبل الشروع في تقديم المحتوى الجديد الخاص بالبحث

٤- تحليل المهمات التعليمية:

لإجراء البحث الحالي، تم فحص محتوى كتاب مقرر الرياضيات للصف الأول والثاني والثالث المتوسط، وذلك بهدف تحديد المفاهيم التي تواجه الطالبات صعوبة في تعلمها والتي تتوافق مع خصائص تقنية الهولوغرام ومتغيرات البحث. وقد تم اختيار وحدة "المساحة والحجم" من مقرر الصف الثاني متوسط، نظرًا لما تتمتع به هذه الوحدة من ملاءمة واضحة لتطبيق تقنية الهولوغرام في تدريس محتواها.

٥- تحليل موارد ومصادر التعلم:

تضمن تحليل موارد ومصادر التعلم التحقق من الجوانب التالية:

- امتلاك الطالبات لأجهزة هواتف ذكية.
- توفر تطبيق Holapex Hologram على الأجهزة الذكية.
- توفير هرم شفاف مخصص لعرض المحتوى الهولوغرامي.
- وجود معمل رياضيات في المدرسة مزود بإضاءة معتمة مناسبة لعرض المحتوى.

المرحلة الثانية: التصميم

١- تحديد وصياغة الأهداف التعليمية:

تعد هذه الخطوة من الركائز الأساسية في تصميم بيئة تعلم فعالة وناجحة، إذ تبني على أساس أهداف تعليمية واضحة ومحددة. وانطلاقاً من الهدف العام للبحث، المتمثل في تنمية مهارات التصور البصري المكاني، تم تحديد وصياغة مجموعة من الأهداف السلوكية الخاصة التي تسعى بيئة التعلم إلى تحقيقها. وقد روعي في إعداد هذه الأهداف أن تكون محددة وواضحة ومفهومة وقابلة للقياس، وتعبر بدقة عن مطلوب من المتعلم. كما تم الاستناد إلى تصنيف بلوم للمجال المعرفي عند صياغتها، بحيث تغطي المستويات التالية: التذكر، الفهم، التطبيق، التحليل، والتركيب.

٢- تحديد موضوعات المحتوى:

تم تحديد المحتوى التعليمي المقدم من خلال بيئة التعلم القائمة على تقنية الهولوغرام في ضوء الأهداف التعليمية المعتمدة في صورتها النهائية، حيث تم استخلاص الموضوعات العلمية التي تسهم في تحقيق هذه الأهداف وتغطيتها بشكل متكامل. وتشمل هذه الموضوعات: مساحات الأشكال المركبة، الأشكال الثلاثية

الأبعاد، حجم المنشور والأسطوانة، حجم الهرم والمخروط، مساحة سطح المنشور والأسطوانة، ومساحة سطح الهرم.

٣- تحديد أنماط عرض المحتوى

تم تحديد أنماط عرض المحتوى في البحث الحالي وفقاً لطبيعة المفاهيم الرياضية المستهدفة وأهداف تنمية مهارات التصور البصري المكاني، وجاءت كالتالي:

• **التنظيم الكلي (من الكل إلى الجزء)**: تم تنظيم المفاهيم الرياضية وفق تسلسل يبدأ بالمفهوم العام ويتردج إلى التفاصيل الأكثر دقة، بهدف تمكين المتعلم من الانتقال بشكل رأسى بين أجزاء المحتوى، وفهم العلاقات التي تربط بينها بصورة متكاملة.

• **التنظيم الجزئي (من الجزء إلى الكل)**: تم تنظيم المفاهيم ضمن هيكل هرمي يبدأ من التفاصيل والمكونات الجزئية، ويتردج صعوداً نحو المفهوم الكلى، بهدف تمكين المتعلم من الوصول إلى فهم شامل ومتعمق لمفهوم الرياضي من خلال بناء المعرفة تدريجياً من الأجزاء إلى الكل.

٤- تحديد استراتيجيات التدريس:

تم تحديد استراتيجيات التدريس في بيئة التعلم القائمة على الهولوغرام بما يتناسب مع أهداف البحث وطبيعة المفاهيم الرياضية، وجاءت كالتالي:

• **استراتيجية العصف الذهني**: تم تطبيق هذه الاستراتيجية من خلال طرح أسئلة تحفيزية تهدف إلى إثارة تفكير الطالبات وتشجيعهن على استقصاء المعلومات داخل بيئة التعلم، مما ساعد على تعزيز التفاعل مع المحتوى التعليمي وتحفيز الدافعية نحو إنجاز المهام وأنشطة التعلم.

• **استراتيجية الحوار والنقاش**: تم توظيف هذه الاستراتيجية عبر تبادل الأفكار والأراء بين الطالبات والمعلمة حول المحتوى التعليمي، بهدف تعميق الفهم للمفاهيم الرياضية، وتشجيع الطالبات على البحث والاستكشاف، وتوسيع مداركهن العلمية بطريقة تفاعلية.

٥- تصميم أنشطة التعلم والمهام الأدائية

تمثلت هذه الخطوة في تصميم مجموعة من الأنشطة التعليمية والمهام الأدائية المتمركزة حول الطالبة، بهدف تحقيق أهداف المحتوى التعليمي وتنمية مهارات التصور البصري المكاني وقد أعدت هذه الأنشطة والمهام لتنفذ عقب عرض كل مفهوم أساسى من عناصر المحتوى، مع اختلاف أسلوب تنفيذها تبعاً لنمط العرض المستخدم، وذلك على النحو الآتى:

• **في النمط الكلى**: قدمت الأنشطة بصورة شمولية تعكس المفهوم كاملاً قبل تفصيل مكوناته؛ حيث طلب من الطالبات، على سبيل المثال، استكشاف الشكل الثلاثي الأبعاد في بيئة الهولوغرام وتحديد مكوناته الرئيسية، ثم إعادة بنائه ذهنياً من منظور مختلف.

كما شملت المهام أداء أنشطة جماعية لتحليل العلاقات الفراغية بين عناصر الشكل ورسمه من زوايا متعددة.

• في النمط الجزئي: قدمت الأنشطة بطريقة تحليلية متدرجة تبدأ بعرض كل جزء من أجزاء الشكل الهندسي على حدة، مثل قاعدة الهرم أو وجه المنشور، ثم تتفيد مهام فردية لإعادة تركيب هذه الأجزاء خطوة بخطوة حتى يتمكن المتعلم من الوصول إلى البنية الكاملة. كما شملت المهام تدوير كل جزء ذهنياً قبل دمجه مع بقية الأجزاء في بيئة الهولوغرام.

٦- تصميم أدوات التقويم :

شمل البحث الحالي أداة اختبار مهارات التصور البصري المكاني في وحدة المساحة والحجم بمقرر الرياضيات للصف الثاني متوسط، وقد تم إعدادها من قبل الباحثة والتحقق من صدقها وثباتها. واستخدم الاختبار كأداة تقويم قبلي وبعدي لقياس مهارات التصور البصري المكاني لدى عينة البحث. أما التقويم التكويني، فقد تم من خلال تقديم التغذية الراجعة الفورية للطلاب، والمتضمنة في أسئلة الأنشطة التعليمية، بهدف تعزيز التعلم وتحقيق الأهداف السلوكية المحددة.

٧- تصميم السيناريو وإعداد خطط بيئة التعلم :

وفقاً لما تم اعتماده في مرحلة التصميم، تم تحديد بيئة التعلم القائمة على تقنية التصوير التجسيمي (الهولوغرام) لعرض المحتوى التعليمي بنمط العرض (الكلي – الجزئي)، بما يتيح تقديم الأشكال الهندسية ثنائية وثلاثية الأبعاد بطريقة مجسمة وتفاعلية.

وقد روعي في تصميم البيئة أن تتكامل مع خصائص طالبات المرحلة المتوسطة، وأن تدعم أساليب التعلم النشط القائمة على الاستقصاء والممارسة، مع تضمين أنشطة تعليمية متدرجة ومتعددة تتناسب مع كل نمط من أنماط العرض.

تم إعداد خطط بيئة التعلم بحيث يشمل النمط الكلي عرض المفهوم كاملاً بصورة شمولية قبل الانتقال إلى تفصيل أجزائه، بينما يركّز النمط الجزئي على تقديم كل جزء من مكونات المفهوم بشكل منفصل ومتدرج حتى يتم بناؤه بصورة متكاملة في نهاية العرض.

كما تم تكيف السيناريو التعليمي ليتوافق مع معايير تصميم المحتوى ثلاثي الأبعاد في بيئات الهولوغرام، وربطه بالأهداف التعليمية والمهارات المستهدفة في التصور البصري المكاني، والتي تشمل: التعرف على الأشكال من زوايا متعددة، إدراك العلاقات الفراغية بين أجزاء الشكل، تمييز الشكل المختلف من مجموعة أشكال، تخيل تسطيح المجسمات، تخيل طي المجسمات، تدوير الشكل ذهنياً، إعادة تجميع أجزاء الشكل من جديد، وفصل الأجزاء المركبة عن خفيتها.

المرحلة الثالثة: مرحلة التطوير

تركز هذه المرحلة على تحويل مخرجات التصميم إلى منتج تعليمي متكامل قابل للتطبيق والاستخدام الفعلي، وقد تم تنفيذها وفقاً للإجراءات التالية:

١- تأليف وإنتاج عناصر بيئة التعلم الهولوغرامية

تم تصميم وإنتاج عناصر ومكونات بيئة التعلم القائمة على الهولوغرام بما يضمن تحقيق أهداف التعلم وتعزيز مهارات التصور البصري المكاني لدى الطالبات. شمل ذلك إعداد شاشات وأطر تعليمية متكاملة تجمع بين الرسومات ثلاثية الأبعاد، النصوص المكتوبة، والأصوات المصاحبة، بما يخلق تناغماً بصرياً وسماعياً يسهل عملية الفهم والاستيعاب. تضمنت الأطر التعليمية عدة أنواع، منها: الأطر التمهيدية لجذب انتباه الطالبات، أطر الأهداف لتوضيح الغرض من التعلم، أطر المحتوى لعرض المفاهيم والمعلومات مع ضبط كمية المعلومات والوقت المخصص لكل إطار لتجنب الحمل المعرفي الزائد.

تم عرض المحتوى وفق نمطين: الكلي (من الكل إلى الجزء) والجزئي (من الجزء إلى الكل)، بما يتاسب مع معالجة كل مجموعة. كما روعي في تصميم الرسومات اختيار الأوان المناسب بدرجات شفافية عالية وخافية سوداء لإبراز الأشكال داخل الفراغ الهولوغرامي، مع استخدام تعليق صوتي متزامن مع النصوص والعرض البصري لتحقيق التكامل الحسي ودعم التفاعل.

٢- بناء بيئة التعلم القائمة على الهولوغرام وإنتاجها:

تم بناء بيئة التعلم القائمة على الهولوغرام وإنتاجها عبر تصميم معالجتين تحريريتين تمثلان نمطي العرض الكلي (من الكل إلى الجزء) والجزئي (من الجزء إلى الكل)، باستخدام برامج متخصصة مثل Cinema 4D و Adobe 3ds Max و After Effects لتصميم وتحريك الرسومات ثلاثية الأبعاد، وضبط تزامن العناصر البصرية والنصوص والتعليق الصوتي بما يعزز وضوح المفاهيم الرياضية. شملت عملية الإنتاج إعداد نصوص تعليمية بلغة واضحة، وتوليد تعليق صوتي متزامن باستخدام تقنيات متقدمة، وتصميم رسومات تعليمية ثلاثية الأبعاد بألوان مناسبة ودرجات شفافية تدعم العرض الهولوغرامي. روعي في التصميم بساطة العرض، التدرج في تقديم المعلومات، وتكامل الوسائل المختلفة بما يحقق تجربة تعليمية جذابة وفعالة تدعم الاستيعاب المفاهيمي وتنمية التصور البصري المكاني لدى المتعلمين.

٣- إجراء التقويم البنائي لبيئة التعلم:

بعد الانتهاء من إعداد مشاهد المحتوى التعليمي بالكامل، تم ضبطها والتحقق من صلاحيتها للتطبيق العملي. عُرضت هذه المعالجات على مجموعة من المحكمين من أعضاء هيئة التدريس المتخصصين في تكنولوجيا التعليم، سواء عبر مقاطع فيديو أو من خلال التطبيق المستخدم لعرض الهولوغرام، بهدف إبداء آرائهم حول مختلف

الجوانب، بما في ذلك الأهداف التعليمية، المحتوى، الوسائل التعليمية، ومدى ملاءمتها الطبيعية طالبات الصف الثاني المتوسط.

استند في تعديل المحتوى إلى ملاحظات المحكمين، والتي تضمنت عناصر مثل سرعة الانتقال بين المشاهد وظهور النصوص المكتوبة، وتم إجراء التعديلات اللازمة لتحسين جودة العرض وضمان توافقه مع احتياجات المتعلمات.

بعد ذلك، أجريت تجربة أولية لبيئة التعلم القائمة على الهولوغرام لاستكشاف أي خلل أو مشكلات قد تواجه الطالبات أثناء الاستخدام الفعلي، كما هدفت التجربة إلى تقييم سهولة الوصول إلى المحتوى بنمطي العرض المختلفين، ووضوح جميع مكوناته بما في ذلك النصوص، التعليق الصوتي، وحركة الأشكال الهندسية، لضمان تقديم تجربة تعليمية فعالة ومتكاملة.

٤- الإخراج النهائي لبيئة التعلم القائمة على الهولوغرام

تم في هذه المرحلة إنتاج النسخة النهائية لبيئة التعلم القائمة على تقنية الهولوغرام، بعد استكمال جميع مراحل التصميم، وإجراء التعديلات اللازمة بناءً على ملاحظات المحكمين والتجربة الأولية. شمل الإخراج النهائي:

- ضبط جميع المشاهد التعليمية بنمطي العرض الكلي (من الكل إلى الجزء) والجزئي (من الجزء إلى الكل)، بما يضمن وضوح المفاهيم الرياضية وسلامة التنقل بين المشاهد.
- توحيد عناصر الوسائل المتعددة من رسومات ثلاثية الأبعاد، نصوص مكتوبة، وتعليقات صوتية، بحيث تحقق تكاملاً بصرياً وسماعياً يدعم التفاعل والاستيعاب.
- تحسين جودة الرسومات والألوان ودرجات الشفافية والخلفيات لتكون مناسبة للعرض الهولوغرامي في بيئة تعليمية مظللة، مع مراعاة وضوح التفاصيل والتباين بين الأشكال.
- ضمان قابلية الاستخدام الفعلي من خلال اختبار سهولة الوصول إلى المحتوى والتأكد من استجابة النظام للحركات التفاعلية للطالبات، مما يتاح تجربة تعليمية فعالة وأمنة.
- توثيق كافة المكونات التعليمية من حيث ترتيب المشاهد، محتوى كل مشهد، الأنشطة المصاحبة، والتعليق الصوتي، لتسهيل تطبيقها بشكل عملي خلال التجربة البحثية.

وبناء على ذلك، تكون بيئة التعلم القائمة على تقنية الهولوغرام قد اكتملت وجاهزة للاستخدام العملي مع المجموعتين التجريبيتين، بهدف دراسة أثر نمطي عرض المحتوى (الكلي والجزئي) على تنمية مهارات التصور البصري المكاني لدى الطالبات.

المرحلة الرابعة: مرحلة التطبيق

في مرحلة التطبيق، تم إعداد بيئة التعلم القائمة على تقنية الهولوغرام من خلال تحميل المحتوى التعليمي وتجهيزه للعرض باستخدام تطبيق Holapex Hologram والمثلث الهرمي الشفاف. بعد ذلك، أجريت تجربة استطلاعية على عينة صغيرة للتحقق من ملائمة البيئة التعليمية وصلاحية أدوات الدراسة. عقب ذلك، تم تنفيذ التجربة الأساسية على عينة مكونة من 120 طالبة، موزعات على أربع مجموعات تجريبية وفق نمطي عرض المحتوى (كلي/جزئي)، حيث طُبقت أدوات القياس قبلياً وبعدياً بهدف تقييم فاعلية بيئة الهولوغرام وأثرها في تنمية مهارات التصور البصري المكاني لدى الطالبات.

المرحلة الخامسة: مرحلة التقويم

• **التقويم التكويني:** جرى في هذه المرحلة تقويم فعالية وكفاءة تصميم بيئة التعلم القائمة على تقنية الهولوغرام من خلال متابعة التقويم البنائي أثناء مراحل إعداد المحتوى وتجهيزه. حيث عُرضت مشاهد الفيديو التعليمية على مجموعة من المحكمين المتخصصين في تكنولوجيا التعليم للتحقق من وضوح الأهداف التعليمية، ومحظى الدروس، والوسائل التعليمية، ومدى ملاءمتها لطلابات الصف الثاني المتوسط. وبناءً على ملاحظاتهم، أجريت التعديلات اللازمة لتحسين جودة العرض. كما أجريت تجربة استطلاعية على عينة مكونة من (٣٠) طالبة من خارج العينة الأساسية للتأكد من وضوح النصوص، وسلامة الأصوات، وحركة الأشكال الهندسية المجمدة، بالإضافة إلى تقييم درجة تفاعل طلابات مع بيئة الهولوغرام وسهولة استخدامها. وأدت نتائج هذه التجربة إلى تطوير النسخة النهائية لبيئة التعلم لضمان جودة العرض وفعاليته في تنمية مهارات التصور البصري المكاني.

• **التقويم النهائي:** تم تنفيذ التقويم النهائي بعد إتمام طلابات دراسة المحتوى التعليمي بنمطي العرض (الكلي /الجزئي) داخل بيئة التعلم الهولوغرامية، وذلك بهدف قياس أثر المعالجات التجريبية على مهارات التصور البصري المكاني، باستخدام اختبار مصمم خصيصاً لقياس هذه المهارات. وسيتم عرض نتائج هذا التقويم بالتفصيل في محور نتائج البحث وتفسيرها.

садساً: أداة البحث

تمثلت أداة البحث في اختبار التصور البصري المكاني، وقد تم تصميمه وفق الخطوات التالية:

١- تحديد الهدف من الاختبار:

يهدف اختبار التصور البصري المكاني إلى قياس مدى تمكن طلابات عينة البحث من المهارات المتعلقة بالمفاهيم الواردة في وحدة "المساحة والحجم" بمقرر الرياضيات للصف الثاني المتوسط.

٢- تحديد مهارات التصور البصري المكاني:

ركز اختبار التصور البصري المكاني على المهارات المرتبطة بموضوعات وحدة "المساحة والحجم" لصف الثاني المتوسط، وتم تحديد هذه المهارات استناداً إلى الأدبيات والدراسات السابقة (الطباطبى، ٢٠٢٠؛ عثمان، ٢٠٢٠؛ بركات ، ٢٠١٩؛ حكمي، ٢٠١٩). وتشمل المهارات المستهدفة ما يلى: التعرف على الأشكال من زوايا متعددة، إدراك العلاقات الفراغية بين أجزاء الشكل، تمييز الشكل المختلف من بين مجموعة أشكال، تخيل تسطيح المجسمات، تخيل طي المجسمات، تدوير الأشكال ذهنياً، إعادة تجميع أجزاء الشكل، وفصل الأجزاء المركبة عن خلفيتها.

٣- إعداد جدول المواقف لاختبار التصور البصري المكاني

تم إعداد جدول مواقف اختبار التصور البصري المكاني بما يضمن تغطية شاملة لموضوعات وحدة "المساحة والحجم"، وتحقيق التوازن بينها وبين المهارات المستهدفة. وقد شملت عملية الإعداد ثلاثة خطوات رئيسة:

- أ. تحديد الوزن النسبي للمهارات: جرى تحليل محتوى وحدة "المساحة والحجم" لتحديد تكرارات مهارات التصور البصري المكاني، ثم حسب الوزن النسبي لكل مهارة باستخدام المعادلة التالية:

$$\text{الوزن النسبي لمهارات التصور البصري المكاني} = \frac{1}{\text{خطأ}} \times 100$$

ب. تحديد عدد الفقرات والدرجات: تم بناء الاختبار من ٢٠ فقرة اختيار من متعدد، خصصت لكل فقرة درجة واحدة، ليصبح المجموع الكلى للاختبار ٢٠ درجة.

ج. إعداد الصورة النهائية للجدول: تم إعداد جدول مواقف اختبار التصور البصري المكاني في صورته النهائية بالاعتماد على المعطيات السابقة، والتي شملت موضوعات الاختبار وأوزانها النسبية، إضافة إلى مهارات التصور البصري المكاني ونسبها المخصصة. يوضح الجدول التالي الشكل النهائي لجدول المواقف.

الجدول (٣): جدول مواقف اختبار التصور البصري المكاني في وحدة المساحة

والحجم

العنوان	مهارات التصور البصري المكاني									الموضوعات
	التعرف على الشكل عند رؤيته من زوايا مختلفة.	تمييز الشكل من مجموعة أشكال مختلف من أشكال.	إعادة تجميع أجزاء الشكل من جديد.	إدراك العلاقات الفراغية بين أجزاء الشكل الواحد.	فصل الأجزاء المركبة عن خلفيتها.	تخيل تسطيح المجسمات.	تخيل طي المجسمات.	تدوير الشكل ذهنياً.		
٥	-	١	١	١	١	-	-	-	١	مساحة الأشكال المركبة.
٧	٢	١	١	-	١	-	١	١	١	الأشكال الثلاثية الأبعاد.
٣	٢	-	-	١	-	-	-	-	-	حجم المنشور والأسطوانة

نوع المحتوى	مهارات التصور البصري المكاني									الموضوعات
	التعرف على الشكل عند رؤيته من عدة زوايا مختلفة.	تمييز الشكل المختلف من مجموعة أشكال.	إعادة تجميع أجزاء الشكل من جديد.	إدراك العلاقات الفرعانية بين أجزاء الشكل الواحد.	فصل الأجزاء المركبة عن خلفيتها.	تخيل تسطح المجسمات.	تخيل طي المجسمات.	تدوير الشكل ذهنياً.		
٢	-	-	-	١	-	١	-	-	حجم الهرم والمخروط	
٢	-	-	-	-	-	١	١	-	مساحة سطح المنشور والأسطوانة.	
١	-	-	-	-	-	١	-	-	مساحة سطح الهرم.	
٢٠	٤	٢	٢	٣	٢	٣	٢	٢	المجموع	
-	%٢٠	%١٠	%١٠	%١٥	%١٠	%١٥	%١٠	%١٠	وزن النسبة لمهارات التصور البصري المكاني	

٤- صياغة مفردات وتعليمات الاختبار:

تم إعداد مفردات اختبار التصور البصري المكاني بصيغة أسئلة اختيار من متعدد لتمييزها بالوضوح والدقة وسهولة التصحيح وشمولية المحتوى، مع مراعاة تقليل احتمالية التخمين. تكون الاختبار في صورته المبدئية من ٢٠ سؤالاً، روعي في صياغتها بساطة اللغة، وقياس المهارات المستهدفة، وتجنب الغموض، وضمان وجود إجابة صحيحة واحدة موزعة عشوائياً. كما صيغت التعليمات بصورة موجزة وواضحة، تضمنت عدد الفقرات، والزمن المخصص، والتنبية على قراءة كل سؤال.

٥- الصدق الظاهري للاختبار:

تم عرض اختبار التصور البصري المكاني في صورته الأولية على مجموعة من المحكمين المتخصصين، بهدف التحقق من وضوح التعليمات، ودقة صياغة الأسئلة، ومدى ملاءمتها للأهداف والمهارات المستهدفة. وقد قدم المحكمون ملاحظات بناءة شملت التعديل، والإضافة، والحدف، خاصة فيما يتعلق بصياغة بعض الفقرات ودقة الأشكال. وتم الأخذ بهذه الملاحظات لتطوير الاختبار وإخراجه بصورة النهائية، وبذلك تحقق له الصدق الظاهري (صدق المحكمين).

٦- التجربة الاستطلاعية لاختبار التصور البصري المكاني:

أجريت تجربة استطلاعية لاختبار التصور البصري المكاني على عينة مكونة من (٣٠) طالبة من خارج العينة الأساسية للبحث، بهدف التتحقق من وضوح تعليمات الاختبار، وسلامة صياغة الفقرات، وملاءمة الزمن المحدد للإجابة. كما هدفت التجربة إلى الكشف عن أي صعوبات محتملة قد تواجه الطالبات أثناء تطبيق

الاختبار، وإجراء التعديلات الازمة قبل تطبيقه في صورته النهائية. وقد شملت التجربة الإجراءات الآتية:

• **حساب معاملات الصعوبة والسهولة لمفردات الاختبار:**

أظهرت نتائج التجربة الاستطلاعية أن معاملات السهولة لفقرات اختبار التصور البصري المكاني تراوحت بين (٠.٢٣) و(٠.٧٦)، بينما تراوحت معاملات الصعوبة بين (٠.٣٣) و(٠.٧٧)، وهي جميعها ضمن النطاقات المقبولة إحصائياً، مما يعكس ملاءمة الفقرات للتطبيق وتمتعها بخصائص سيكومترية جيدة.

• **حساب معاملات التمييز لمفردات الاختبار:**

يهدف حساب معاملات التمييز لفقرات الاختبار إلى التأكيد من قدرة كل فقرة على التمييز بين الطالبات ذوات الأداء المرتفع والمنخفض في مهارات التصور البصري المكاني. أظهرت نتائج التجربة الاستطلاعية أن معاملات التمييز للفقرات تراوحت بين (٠.٩٠) و(٠.٤٥)، وجميعها ضمن النطاق المقبول إحصائياً، مما يدل على تمنع الفقرات بقدرة تميزية جيدة وصلاحيتها لقياس مهارات التصور البصري المكاني.

• **ثبات درجة الاختبار:**

تم التحقق من ثبات اختبار التصور البصري المكاني باستخدام طريقة التجزئة النصفية، وأظهرت نتائج التجربة الاستطلاعية أن معامل الثبات بلغ (٠.٩٠) للفقرات الزوجية، و(٠.٩٣) للفقرات الفردية، بينما بلغ معامل الثبات للاختبار ككل (٠.٩٥). وتشير النتائج إلى أن معاملات الثبات جاءت ضمن الحدود المقبولة إحصائياً، مما يؤكد تمنع اختبار التصور البصري المكاني بدرجة عالية من الاتساق والثبات.

• **الاتساق الداخلي للاختبار:**

للتأكد من صدق الاتساق الداخلي لاختبار التصور البصري المكاني، تم حساب معامل ارتباط بيرسون بين درجة كل مفردة والدرجة الكلية، وأظهرت النتائج دلالة إحصائية عند ($\alpha \leq 0.05$) و($0.01 \leq \alpha$)، مما يعكس تجانس المفردات واتساقها الداخلي، ويؤكد صلاحية الاختبار لقياس المهارات المستهدفة.

• **حساب الزمن المناسب لتطبيق الاختبار:**

استناداً إلى نتائج التجربة الاستطلاعية، تم تحديد الزمن المناسب لأداء اختبار التصور البصري المكاني بحساب متوسط الوقت الذي استغرقه أول ثلاثة طالبات آخر ثلاثة طالبات لإنتهاء الاختبار، وبلغ المتوسط ٣٥ دقيقة، وهو زمن ملائم لأداء الاختبار.

٧- **الصورة النهائية للاختبار:**

تبليّرت مفردات اختبار التصور البصري المكاني في صورتها النهائية بعد الاستفادة من آراء المحكمين والتأكد من صدقه وثباته، فضلاً عن نتائج التحليل الإحصائي التي أكدت مقبولية الفقرات من حيث معاملات السهولة والصعوبة

والتمييز، وبذلك أصبح الاختبار جاهزاً للتطبيق. وقد تكون الاختبار من (٢٠) سؤالاً من نوع الاختيار من متعدد، خصص لكل فقرة منها درجة واحدة، مع وضع تعليمات واضحة للطالبة تتضمن طريقة الإجابة والزمن المخصص للاختبار.

نتائج البحث وتفسيرها:

١- عرض النتائج المتعلقة بالإجابة عن السؤال الأول الذي نصه "ما مواصفات بيئة التعلم القائمة على التصوير التجمسي (الهولوغرام) لتنمية التصور البصري المكاني لدى طلابات المرحلة المتوسطة؟".

للإجابة عن السؤال الأول ووفقاً لإجراءات هذا البحث، تم إعداد قائمة مواصفات تضم ثلاثة محاور رئيسية يتفرع منها عدد من المعايير الفرعية، وتتضمن بدورها مجموعة من المؤشرات الواجب مراعاتها عند تصميم المحتوى (الكلي/الجزئي) في بيئة التعلم القائمة على الهولوغرام، وذلك على النحو الآتي:

- المحور المتعلق بالمعايير التربوية: شمل المعايير المتعلقة بالجوانب التربوية الواجب الالتزام بها أثناء التصميم، وقد تكون في صورتها الأولية من (٢٣) مؤشراً شملت: ارتباط المحتوى التعليمي بالأهداف التعليمية، صياغة وعرض المحتوى، ملاءمتها لخصائص المتعلمين، وارتباط النماذج الهولوغرامية بالمحتوى.

- المحور المتعلق بالمعايير الفنية: يتناول المعايير المرتبطة بالجوانب الفنية الواجب مراعاتها أثناء التصميم، وقد تكون في صورتها الأولية من (١٩) مؤشراً شملت: تصميم المشاهد التعليمية، تصميم المحتوى البصري والنصي، تصميم النماذج الهولوغرامية، ودعم التصور البصري المكاني.

- المحور المتعلق بالمعايير التكنولوجية: يركز على المعايير ذات الصلة بالجوانب التقنية في عملية التصميم، وتكون في صورتها الأولية من (١١) مؤشراً شملت: دعم التشغيل على الأنظمة المختلفة، جودة ودقة العرض، مرونة العرض، وتصميم الحركة البصرية.

٢- عرض النتائج المتعلقة بالإجابة عن السؤال الثاني الذي نصه "ما أثر اختلاف نمط عرض المحتوى (كلي/جزئي) في بيئة تعلم قائمة على التصوير التجمسي (الهولوغرام) في تنمية التصور البصري المكاني لدى طلابات المرحلة المتوسطة؟".

للإجابة عن السؤال الثاني والتحقق من صحة فرضية البحث التي تنص على :

"توجد فروق ذات دلالة إحصائية عند مستوى ($\alpha \leq 0.05$) بين متوسطات درجات طلابات المجموعتين التجريبيتين في اختبار التصور البصري المكاني تُعزى إلى أثر نمط عرض المحتوى (جزئي/كلي) في بيئة التعلم القائمة على التصوير التجمسي (الهولوغرام)"، وعليه تم استخدام اختبار (ت) لمجموعتين مستقلتين (Independent Sample T-Test) للكشف عن دلالة الفروق بين متوسطات درجات طلابات المجموعتين التجريبيتين في القياس البعدى لمهارات التصور

البصري المكاني في مادة الرياضيات. وقد أسفرت النتائج عما هو موضح في الجدول الآتي:

الجدول (٤) اختبار "ت" لمتوسطي درجات أفراد المجموعةتين التجريبيتين في التطبيق البعدي لاختبار مهارات التصور البصري المكاني (درجات الحرية ٥٨)

مستوى الدلالة	القيمة الاحتمالية	T	قيمة المحسوبة	الاتحراف المعياري	المتوسط الحسابي	العدد	المجموعة التجريبية	مهارات التصور البصري المكاني
دال احصائيًا	٠.٠٤٠	٢.٠٩		٠.٥٠	١.٥٣	٣٠	نمط العرض الكلي	التعرف على الشكل عند رؤيته من زوايا مختلفة.
				٠.٦١	١.٢٧	٣٠	نمط العرض الجزئي	
غير دال احصائيًا	٠.٠٩٢	١.٧١		٠.٤٩	١.١٧	٣٠	نمط العرض الكلي	تمييز الشكل المختلف من مجموعة أشكال.
				٠.٥٨	٠.٩٧	٣٠	نمط العرض الجزئي	
دال احصائيًا	٠.٠٢١	٢.٣٨		٠.٦٢	٢.٠٧	٣٠	نمط العرض الكلي	إعادة تجميع أجزاء الشكل من جديد.
				٠.٦٦	١.٧٣	٣٠	نمط العرض الجزئي	
دال احصائيًا	٠.٠٢٣	٢.٣٥		٠.٧١	٢.٨٧	٣٠	نمط العرض الكلي	إدراك العلاقات الفراغية بين أجزاء الشكل.
				٠.٧٤	٢.٤٧	٣٠	نمط العرض الجزئي	
دال احصائيًا	٠.٠١٠	٢.٦٥		٠.٧٦	٣.٦٧	٣٠	نمط العرض الكلي	فصل الأجزاء المركبة عن خلفيتها
				٠.٨١	٣.١٧	٣٠	نمط العرض الجزئي	
دال احصائيًا	٠.٠٣٢	٢.٢٠		٠.٤٧	١.٣٣	٣٠	نمط العرض الكلي	تخيل تبسيط المجموعات.
				٠.٥٢	١.٠٧	٣٠	نمط العرض الجزئي	
دال احصائيًا	٠.٠٢٠	٢.٣٩		٠.٦١	٢.٤٧	٣٠	نمط العرض الكلي	تخيل طي المجموعات.
				٠.٦٦	٢.١٣	٣٠	نمط العرض الجزئي	
دال احصائيًا	٠.٠١٩	٢.٤١		٠.٥٤	١.٨٧	٣٠	نمط العرض الكلي	تدوير الشكل ذهنياً.
				٠.٥٩	١.٥٧	٣٠	نمط العرض الجزئي	
دال احصائيًا	>٠.٠٠١	٣.٩٤		٢.٣١	١٧.٠٠	٣٠	نمط العرض الكلي	الدرجة الكلية
				٢.٦٢	١٤.٤٠	٣٠	نمط العرض الجزئي	

يتضح من بيانات الجدول السابق أن المجموعة التجريبية الأولى، التي درست وفق نمط عرض المحتوى الكلي، قد حققت تفوقاً ملحوظاً في الاختبار البعدي

لمهارات التصور البصري المكاني؛ إذ سُجلت متوسطات أعلى من نظيرتها المجموعية الثانية في معظم المهارات. كما أظهرت النتائج فروقاً دالة إحصائياً عند مستوى ($\alpha \leq 0.05$)، حيث بلغت قيمة (ت) للمجموع الكلي (٤.٩.٣)، وكانت القيمة الاحتمالية أقل من (٠.١٠)، مما يشير إلى وجود دلالة إحصائية لصالح المجموعة التي درست وفق النمط الكلي. وبناءً على ذلك، يُقبل الفرض البديل والذي ينص على: "وجود فروق ذات دلالة إحصائية عند مستوى الدلالة ($\alpha \leq 0.05$) بين متوسطي درجات طالبات المجموعتين التجريبيتين في اختبار التصور البصري المكاني، تُعزى إلى أثر نمط عرض المحتوى (كلي/جزئي) في بيئة التعلم القائمة على التصوير التنجيسي (الهولوغرام)".

الشكل (٣): الفروق بين متوسطات المجموعتين التجريبيتين نمط العرض (كلي / جزئي) في التطبيق البعدى لاختبار التصور البصري المكانى



تفسير النتائج:

أظهرت نتائج اختبار الفرضية الثانية وجود فروق ذات دلالة إحصائية عند مستوى ($\alpha \leq 0.05$) بين متوسطات درجات طالبات المجموعة الأولى التي درست المحتوى بنمط العرض الكلي، وطالبات المجموعة الثانية التي درست المحتوى بنمط العرض الجزئي، وذلك في القياس البعدي لاختبار التصور البصري المكاني، وجاءت هذه الفروق لصالح المجموعة التي تعلم بنمط العرض الكلي.

وتعزو الباحثة هذه النتيجة إلى عدد من العوامل؛ من أبرزها أن نمط العرض الكلي أتاح تقديم المفاهيم بشكل شمولي ومترابط، مما ساعد الطالبات على تكوين صورة ذهنية عامة للعلاقات المكانية. كما أن دمج هذا النمط مع بيئة التصوير التجسيمي (الهولوغرام) عزز من الإدراك البصري المجسم، وأسهم في تنمية مهارات التصور البصري المكاني بفاعلية. ويعزز هذا التفسير ما توصلت إليه عدة دراسات سابقة أكدت أثر بيئات التعلم المعززة بتقنية الهولوغرام في تطوير التصور

البصري المكاني. فقد أثبتت دراسة Hakeem et al. (2025) فاعلية الجمع بين الهولوغرام وتقنية التعرف على الإيماءات (Leap Motion) في تحسين إدراك الطلاب للمجسمات، بينما أظهرت دراسة Alodail (2024) دور الهولوغرام في دعم إدراك الأشكال من زوايا مختلفة وتحليل مكوناتها وفهم العلاقات الفراغية. كما بينت دراسة Salloum et al. (2024) أن الصور ثلاثية الأبعاد خلقت بيئة تعليمية ديناميكية تفاعلية أسهمت في توضيح المفاهيم المكانية، في حين أثبتت دراسة Khoo et al. (2023) أن تطبيق MEL VIS المعتمد على العرض الهولوغرافي رفع من قدرة طلاب المرحلة الابتدائية على التعرف إلى الأشكال ثلاثية الأبعاد. وأكدت دراسات أخرى مثل الطباخ (٢٠٢٠) و Katsioloudis & Jones (2018) الأثر الإيجابي للهولوغرام في تعزيز إدراك الأبعاد، وتحليل الأشكال، وبناء تصورات مكانية دقيقة من خلال التفاعل مع النماذج الهندسية.

كما ساعد نمط العرض الكلي على تمكين الطالبات من التنقل بحرية بين المفاهيم، وبناء تصور بصري متكملاً يعكس تسلسلاً منطقياً للعلاقات الهندسية، ويعزز إدراك الأبعاد والمسافات داخل التمثيلات المجسمة، فضلاً عن تقليل التشتت البصري الناتج عن العرض الجزئي المتتابع. كذلك وفر إطاراً مرجعياً شاملأً ساعد على معالجة المعلومات المكانية ضمن السياق العام، وأتاح بناء خريطة معرفية متراقبة ودقيقة.

وتتسق هذه النتائج مع المبادئ الأساسية لعدد من النظريات التربوية، مثل نظرية الجشطالت التي تؤكد على إدراك الكل قبل الجزء، مما انعكس على فهم العلاقات العامة بين المفاهيم. كما تتوافق مع نظرية أوزوبيل التي تركز على البناء المعرفي من العام إلى الخاص، ومع النظرية التوسعية لريجيلىوث التي تناولت بالانطلاق من المفاهيم العامة ثم التوسيع نحو التفاصيل، وهو ما مكن الطالبات من بناء تصورات مكانية أوضح وأكثر تنظيماً خاصة في بيئة ثلاثية الأبعاد كالتى أتاحها الهولوغرام.

وبصورة عامة، أكدت نتائج هذه الدراسة أن نمط العرض الكلي أكثر فاعلية في تنمية مهارات التصور البصري المكاني مقارنة بالعرض الجزئي، وهو ما تدعمه نتائج دراسات متعددة أشارت إلى تفوق النمط الكلي في مواقف تعليمية متعددة. فقد أثبتت دراسة إمبارك وآخرين (٢٠٢٣) فاعلية العرض الكلي في بيئة التعلم المقلوب، وأكدت دراسة عمار (٢٠٢٢) نتائجه الإيجابية في بيئة التعلم المصغر النقال، كما دعمت نتائج عبد المقصود (٢٠٢١) والجندى وفلاس (٢٠٢٠) تفوق هذا النمط في بيئات التعلم الإلكتروني والافتراضية.

في المقابل، اختلفت نتائج الدراسة الحالية مع عدد من الدراسات التي أثبتت فاعلية العرض الجزئي، مثل دراسة عويد (٢٠٢٣) وأبو النصر وآخرين (٢٠٢٣) وسراج الدين (٢٠٢١) والملواني (٢٠٢١) وعبد الوهاب (٢٠٢١) و Abdel-Majeed

(2021)، والتي خلصت إلى أن العرض الجزئي كان أكثر تأثيراً في بعض البيئات التعليمية والمهارات المعرفية والأدائية.

توصيات البحث:

بناءً على ما أسفرت عنه نتائج الدراسة، تم استخلاص التوصيات التالية:

- ١- اعتماد نمط العرض الكلي في تصميم المحتوى التعليمي، خاصة عند تدريس المفاهيم الرياضية ذات الأبعاد المجسمة والمعقدة، لما له من أثر في تنمية مهارات التصور البصري المكاني.
- ٢- توظيف تقنية التصوير التجمسي (الهولوغرام) في بيئات التعلم لتقديم الأشكال والمفاهيم الهندسية بصورة ثلاثة الأبعاد تفاعلية؛ بما يعزز إدراك العلاقات المكانية لدى الطالبات.
- ٣- إعداد برامج تدريبية للمعلمين لتطوير مهاراتهم في تصميم محتوى هولوغرامي يدعم تنمية التصور البصري المكاني، مع تزويدهم باستراتيجيات تدريس موجهة لهذا الغرض.
- ٤- دمج أنشطة بصرية تفاعلية ضمن المناهج الدراسية، تسهم في الربط بين الكل والجزء، وتساعد الطالبات على تنمية القدرة على التمثيل الذهني للأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد.
- ٥- توسيع نطاق استخدام تقنيات الهولوغرام لتشمل مقررات أخرى كالعلوم والهندسة والفنون، بما يتلاءم مع طبيعة المحتوى التعليمي واحتياجات الطلاب.
- ٦- تشجيع الدراسات المستقبلية على استقصاء أثر دمج أنماط العرض (الكلي والجزئي) أو مقارنة فاعليتها في تنمية التصور البصري المكاني في مواد ومراحل تعليمية مختلفة.
- ٧- دعوة مصممي المقررات الدراسية وبيئات التعلم إلى مراعاة تنمية مهارات التصور البصري المكاني عند تصميم المحتوى والأنشطة التعليمية، بما يضمن توافقها مع متطلبات القرن الحادي والعشرين.

اقتراحات البحث:

في ضوء نتائج هذه الدراسة وما كشفته من جوانب تحتاج إلى مزيد من الاستقصاء، تقترح الباحثة ما يلي:

- ١- إجراء دراسات مماثلة على مراحل تعليمية أخرى (الابتدائية أو الثانوية) لمعرفة أثر أنماط عرض المحتوى عبر تقنية الهولوغرام في تنمية مهارات التصور البصري المكاني.
- ٢- التوسع في دراسة أثر دمج أنماط العرض (الكلي والجزئي) مع استراتيجيات تدريس حديثة مثل التعلم التعاوني أو التعلم المقلوب في بيئة الهولوغرام.

- ٣- مقارنة فاعلية تقنية الهولوغرام بتقنيات أخرى كالواقع الافتراضي أو الواقع المعزز في تنمية مهارات التصور البصري المكاني.
- ٤- دراسة الفروق بين الجنسين (بنين/بنات) في تنمية التصور البصري المكاني عند استخدام الهولوغرام في تدريس الرياضيات.
- ٥- التحقق من استدامة أثر استخدام الهولوغرام على التصور البصري المكاني من خلال الدراسات الطولية.
- ٦- استقصاء أثر بيانات التعلم القائمة على الهولوغرام في تنمية مهارات بصرية مكانية أخرى مثل: التخيل الهندسي، تدوير الأشكال ذهنياً، أو إدراك العلاقات المكانية.

المراجع:

- أبو الريات، علاء المرسى حامد، وخطاب، أحمد علي إبراهيم. (٢٠٢٠). فاعلية برنامج تربيري مقترن على برامج الهندسة التفاعلية في تنمية الاستيعاب المفاهيمي ومهارات التفكير التخيلي لدى طلاب المعلمين شعبة الرياضيات [العلوم التربوية] ٢١، (١)، ٥٩-٤٧.
- أبو النصر، عفاف صابر؛ عبد الحميد، محمد زيدان؛ محمد، وليد يوسف. (٢٠٢٣). تنظيم المحتوى الإلكتروني (الجزئي- الكلي) في بيئة الواقع المعزز وأثره على تنمية مهارات إنتاج الفيديو الرقمي والاسعة العقلية لدى طلاب تكنولوجيا التعليم. *المجلة العلمية لكليات التربية النوعية* جامعة المنوفية، ١٠ (٣٣)، ٤٧-٢٩.
- أبو عودة، محمد فؤاد، الصباغ، أمجد أحمد مصطفى، وعزم، سهير سليم عبد. (٢٠٢٠). أثر توظيف بيئة تعليمية قائمة على الهولوجرام في تدريس التكنولوجيا الطبية لتنمية مهارات التفكير البصري لدى طلاب الصف السابع الأساسي. *مجلة الجامعة الإسلامية للدراسات التربوية والت نفسية*، ٢١، (٧)، ٥٧-٧٥.
- أحمد، رامي مروح محمود. (٢٠١٩). درجة استخدام التكنولوجيا الحديثة في تعليم مادة العلوم الحياتية من وجهة نظر معلمي المرحلة الثانوية في مدارس الزرقاء [رسالة ماجستير غير منشورة]. جامعة الشرق الأوسط بعمان.
- إمبارك، إسلام عبد المجيد، المقدم، محمد أحمد، والعشماني، أحمد إبراهيم عبد الخالق. (٢٠٢٣). أثر اختلاف أسلوب عرض المحتوى بينية التعلم المقلوب في تنمية مهارات التعامل مع المستحدثات التكنولوجية لدى طلاب كلية التربية جامعة الأزهر بمجلة التربية، ٤، ١٩-٤٦.
- بركات، أحمد السيد حسن. (٢٠١٩). فاعلية التعلم المدمج في تنمية مهارات التصور البصري المكاني لدى طلاب الصف الثالث الثانوي في مقرر الأحياء. *مجلة البحث العلمي في التربية*، ٣، (٢٠)، ٥٥-٢٧٦.
- تمام، إسماعيل، محمد، عبد الله علي. (٢٠١٦). رؤية جديدة في نظريات التعلم. دار السhabab للنشر والتوزيع.
- جرجس، ماريان ميلاد منصور. (٢٠١٧). أثر نمط عرض المحتوى الكلي / الجزئي القائم على تقيبة الواقع المعزز على تنمية التنظيم الذاتي وكفاءة التعلم لدى طلاب الصف الأول الإعدادي تكنولوجيا التربية دراسات وبحوث ، (٣٠)، ١-٥٥.
- الجندي، أحمد محمد مختار، وقاسم، هند محمود على. (٢٠٢٠). أثر التفاعل بين أنماط تقديم الإنفوجرافيك (الثابت، المتحرك، التفاعلي) وأسلوب عرض المحتوى (الكلي، الجزئي) عبر بيئة تعلم قائمة على الويب لتنمية مهارات التصميم التعليمي لدى طلاب تكنولوجيا التعليم [الجمعية المصرية لتكنولوجيا التعليم]، ٣٠، (١٢)، ٧١-٦٩.
- حجازي، أميرة سمير سعد علي. (٢٠١٩). تصميمات تتبع عرض المحتوى (كلي / جزئي) بمنصة التعلم الاجتماعي "إدمودو" عبر الأجهزة الذكية وأثرهما في تنمية بعض مهارات النشر الرقمي لدى طلاب تكنولوجيا التعليم الصم واتجاهاتهم نحوها تكنولوجيا التعليم، ٢٩، (٥)، ٤٢٨-١٢١.

- حسب الله، محمد عبد الحليم محمد. (٢٠١٩). استراتيجية تدريسية قائمة على التكامل بين الواقع المعازز والجيوجبرا لتنمية التحصيل في الرياضيات والتصور البصري المكاني لدى تلاميذ الصف الأول الإعدادي. مجلة كلية التربية بدمياط، ٦٦-٦٣، ٢١-٢٢.
- حکمی، بحیی احمد. (٢٠١٩). قیاس مستوى مهارة التصور البصري المكاني لطالب المرحلة المتوسطة في مادة الرياضيات. المجلة الالكترونية الشاملة متعددة المعرفة، ١٥(١)، ٣٣-٣٤.
- الحيلة، محمد محمود، ومرعي، توفيق احمد. (٢٠١٦). طرائق التدريس العامة (ط.٨). دار المسيرة.
- خميس، محمد عطية. (٢٠٢٢). اتجاهات حديثة في تكنولوجيا التعليم و مجالات البحث فيه. المركز الأكاديمي العربي للنشر والتوزيع.
- درويش، دعاء محمد محمود. (٢٠١٣). فاعلية المدخل البصري المكاني في تنمية المفاهيم الجغرافية والقدرة المكانية لدى تلاميذ المرحلة الإعدادية براسات عربية في التربية وعلم النفس، ٤٠(٣)، ٢٢٤-٢٦٤.
- درويش، محمد سالم حسين. (٢٠٢١). تأثير برنامج تعليمي باستخدام التصوير التجسيمي "Hologram" على مستوى التحصيل المعرفي وفاعلية أداء بعض مهارات الكرة الطائرة لدى طلاب كلية التربية الرياضية. المجلة العلمية لعلوم وفنون الرياضة، ٧٥، ٧٤-٧٥.
- الرافعي، وليد يسري عبد الحي، وأبو شنادي، فاطمة محمد عبد الباقي. (٢٠١٩). التفاعل بين نمطي التدريب الإلكتروني المتنقل (المكتف - الموزع) وأسلوب تنظيم المحتوى التربوي (الكلي - المجزأ) وأثره على تنمية مهارات التوثيق العلمي الإلكتروني والرضا عن التدريب لدى طلاب الدراسات العليا التربوية بتكنولوجيا التعليم، ٢٩(٢)، ١١٥-١٢٠.
- سراج الدين، مصطفى سلامه. (٢٠٢١). تصميم بيئة تعلم إلكتروني قائمة على نمط عرض المحتوى (كلي/جزئي) لتنمية مهارات إنتاج الكتب المعازز والذكاء الاجتماعي لدى طلاب تكنولوجيا التعليم [المجلة الدولية للتعلم الإلكتروني، ١(٣)، ١٢٩-٢٢٨].
- الطباخ، حسناء عبد العاطي. (٢٠٢٠). تصميم بيئة تعلم للهولوغرام قائمة على توقيت عرض كائنات التعلم الرقمية "حر / مقيد" وأثرها على تنمية التحصيل المعرفي بمقرر الأحياء ومهارات التصور البصري المكاني لدى طلاب المرحلة الثانوية مجلة كلية التربية، ١٢١، ١-٢٩.
- الطباخ، حسناء عبد العاطي، أسماعيل، آية طلعت. (٢٠١٩). التفاعل بين نموذج الوكلاء متعدد الذكاء وأسلوب عرض المحتوى في البيئة الافتراضية وأثره على صياغة الكمبيوتر ومهارات التنظيم الذاتي لطلاب تكنولوجيا التعليم. المجلة العلمية المصرية للكمبيوتر التعليمي، ١٧، ١٢٧-٢١٠.
- عبد المقصود، أمين دياب صادق. (٢٠٢١). أثر اختلاف أسلوب عرض المحتوى ونمط ممارسة الأنشطة ببيئة تعلم إلكترونية على التحصيل والأداء لبعض مهارات الثقافة

- المعلوماتية لدى طلاب التأهيل التربوي بكلية التربية جامعة الأزهر بتكنولوجيا التعليم: سلسلة دراسات وبحوث، ٣١، (١٠)، ١٢١-٢٠٤.
- عبد الوهاب، محمد محمود محمد. (٢٠٢١). تفاعل أنماط الدعم الإلكتروني "الحي/ المرئي" وأساليب تنظيم المحتوى "كلي/ جزئي" في بيئات التعلم الافتراضية على التحصيل وتنمية مهارات إنتاج عناصر التعلم الرقمية لدى طلاب شعبة تكنولوجيا التعليم [المجلة: التربية لكلية التربية بسوهاج، ١٩، ٦٣٧-٦٩٥].
- عزمي، نبيل جاد (٢٠١٥). بيئات التعلم التفاعلية (ط. ٢). يسطرون للطباعة والنشر.
- العليان، فهد عبد الرحمن صالح. (٢٠٢٠). العلاقة بين التصور البصري المكاني والتحصيل الدراسي في الرياضيات لدى طلاب قسم الرياضيات بجامعة شقراء. مجلة تربويات الرياضيات، ٢٢، (٥)، ١١٤-١٣٦.
- عمار، حنان محمد السيد. (٢٠٢٢). نمطاً عرض المحتوى (الكلي والجزئي) في بيئات التعلم المصغر النقال وأثرهما على تنمية مهارات صياغة الحاسب الآلي لدى طلاب تكنولوجيا التعليم مرتفعي ومنخفضي الدافعية للإنجاز. تكنولوجيا التعليم، ٣٢، (٦)، ٣٢-١٥١.
- عمر، إيمان حلمي علي (٢٠١٥). أساليب عرض محتوى كائنات التعلم الرقمية الكلي - الجزئي في مستودع قائم على الويب وأثرها على تنمية التحصيل والتفكير الابتكاري واتجاهات الطالب نحو تكنولوجيا التعليم. الجمعية المصرية لتقنولوجيا التعليم، ٢٥، (٤)، ٢٤٧-٣١٠.
- عرض، هبة عبد المهيمن محمد. (٢٠١٧). تقنية التصوير التحسيمي "الهولوغرام" وفنون المرئية. مجلة الفنون والعلوم التطبيقية، ٤، (١)، ٩٩-١١٩.
- عويد، علي فرحان مشاي عويد، عبد الجليل، علي سيد محمد، ومنصور، ماريان ميلاد. (٢٠٢٣). أثر اختلاف نمطي عرض المحتوى منصة الحافظ الرقمي (Padlet) في تنمية المهارات الرقمية لدى معلمي المرحلة الثانوية بدولة الكويت مجلة كلية التربية (أسيوط)، ٣٩، (١٠)، ٤٣٨-٤٦٦.
- غمام، ثابت. (٢٠٢١). الهولوغرام: وبيئات التعليم الافتراضية ثلاثة الأبعاد. دار الأديب للطباعة والنشر والتوزيع.
- الغول، ريهام محمد، وأمين، صلاح الدين. (٢٠١٣). أثر اختلاف أساليب تنظيم محتوى برامج التعلم المتنقل على تنمية مهارات إنتاج البرامج الإلكترونية التفاعلية لدى طلاب أعضاء هيئة التدريس. دراسات في المناهج وطرق التدريس، ٢٠٠، (٢)، ٦٦-١١٣.
- الفوزان، خلود بنت عبد الله، والشمرى، فهد بن فرحان بن سويلم. (٢٠٢١). أثر استخدام تقنية الهولوغرام في تدريس الحاسوب الآلي على الاستيعاب المفاهيمي وتنمية التفكير لدى طلابات المرحلة الثانوية مجلة مركز جزيرة العرب للبحوث التربوية والإنسانية، ٩، (٩)، ٩٨-١٣٠.
- الكساب، علي عبد الكريم محمد، وأبو جادو، صالح محمد علي. (٢٠١٩). فاعلية مدخل التصور البصري المكاني لتدريس مادة التربية الاجتماعية والوطنية في تنمية مهارات التفكير الاستدلالي لدى طلبة الصف التاسع الأساسي في المدارس الأردنية. المجلة الدولية لتطوير التفوق، ١٠، (١٩)، ٧١-٩٣.

- الماكي، عوض بن صالح. (٢٠٠٩). العلاقة بين التصور البصري المكاني في الرياضيات والمهارة الفنية لدى طلاب وطالبات الصف الثاني المتوسط بمدينة مكة المكرمة. مجلة تربويات الرياضيات، ١٢ (٢)، ٩١-٩٣.
- المرادني، محمد مختار. (٢٠١٣). أثر التفاعل بين أساليب تقديم المحتوى وأدوات التجوال داخل عناصر التعلم المتاحة عبر الويب في تنمية التحصيل والدافعية نحو التعلم لدى تلاميذ المرحلة الابتدائية دراسات عربية في التربية وعلم النفس، ٤ (٣٩)، ١٣-٨٦.
- المرادني، محمد مختار. (٢٠١٣). أثر التفاعل بين أساليب تقديم المحتوى وأدوات التجوال داخل عناصر التعلم المتاحة عبر الويب في تنمية التحصيل والدافعية نحو التعلم لدى تلاميذ المرحلة الابتدائية دراسات عربية في التربية وعلم النفس، ٤ (٣٩)، ١٣-٨٦.
- المرادني، محمد مختار، عبد العاطي، محمود، والفيومي، سماح فرhat عبد صالح. (٢٠١٩). أسلوب عرض المحتوى ببيئة تعلم إلكترونية وأثره في تنمية مهارات البرمجة والفاعلية الذاتية لتلاميذ المرحلة الإعدادية مجلة كلية التربية، ٩ (٣)، ٣٩-٧٣٤.
- المرادني، محمد مختار، عبد العاطي، محمود، والفيومي، سماح فرhat عبد صالح. (٢٠١٩). أسلوب عرض المحتوى ببيئة تعلم إلكترونية وأثره في تنمية مهارات البرمجة والفاعلية الذاتية لتلاميذ المرحلة الإعدادية مجلة كلية التربية، ٩ (٣)، ٣٩-٧٣٤.
- المغربي، نبيل أمين. (٢٠١٨). مستوى القدرة المكانية والتفكير الهندسي والعلاقة بينهما لدى طلبة الصف العاشر في ضوء متغيري الجنس ومستوى التحصيل. مجلة جامعة القدس المفتوحة للأبحاث والدراسات التربوية والنفسية، ١٠ (٢٧)، ١٧٥-١٩٢.
- الملواني، مروة أمين زكي. (٢٠٢١). التفاعل بين نمطين لمحفزات الألعاب التعليمية (الشارات / قائمة المتصدرین) وأسلوبی عرض محتوى الفصل الذکي (الكلی / الجزوی) وأثره في تنمية مهارات تصميم موقع الويب لدى طلاب تكنولوجيا التعليم بتكنولوجيا التعليم . ٢٠١، ٣١ (٣)، ٥٢٧.
- موسى، محمد أحمد فرج، عبد الحميد، هويда سعيد، ومحمد، آيات أنور عبد المبدى. (٢٠١٩). نمط عرض المحتوى القائم على تقنية الهولوغرام والأسلوب المعرفي وأثرهما في تنمية مهارات التفكير البصري وحل مشكلات الرياضيات لدى طلاب المرحلة الثانوية /المجلة المصرية للدراسات المتخصصة، (٢٤)، ٣٢٦-٣٩٨.
- موكلی، فهد بن ابراهيم، وآل مسعد، احمد بن زید بن عبد العزيز. (٢٠١٨). مستوى استخدام الأنشطة الإلكترونية التفاعلية في تنمية مهارات التصور البصري المكاني لدى معلمي الرياضيات بالمرحلة الثانوية مجلة العلوم التربوية، ٣ (١)، ١٢٧-١٥٩.
- Abdel-Majeed, B. A. S. (2021). The Presentation Pattern of Digital Learning Objects (Partial/Total) in an E-Learning Environment and Its Impact on Developing the Quality Skills of the Production of Educational Multimedia for Educational Technology Students. *International Journal of Instructional Technology and Educational Studies*, 2(2), 39-46.

- Ahmad, A. S., Alomaier, A. T., Elmahal, D. M., Abdelfatah, R. F., & Ibrahim, D. M. (2021). EduGram: Education Development Based on Hologram Technology. *International Journal of Online & Biomedical Engineering*, 17(14), 32-50.
- Alodail, A. K. (2024). The Effect of Applying Hologram Technology via Mobile Phone on Developing Skills of Producing Stereoscopic Images and Visual Imagination Skills among Postgraduate students. *King Khalid University Journal of Educational Sciences*, 11(1), 183-203.
- Azanon, E., Tucciarelli, R., Siromahov, M., Amoruso, E., & Longo, M. (2020). Mapping visual spatial prototypes: Multiple reference frames shape visual memory. *Cognition*, 198, 104-199.
- Critten, V., Campbell, E., Farran, E., & Messer, D. (2018). Visual perception, visual-spatial cognition and mathematics: Associations and predictions in children with cerebral palsy. *Research in developmental disabilities*, 80, 180-191.
- Esmer, G. B. (2019). *Real-Time Diffraction Field Calculation Methods for Computer-Generated Holograms*. In *Holographic Materials and Applications*. IntechOpen.
- Ge, Y., Sheng, B., Qu, W., Xiong, Y., Sun, X., & Zhang, K. (2020). Differences in visual-spatial working memory and driving behavior between morning-type and evening-type drivers. *Accident Analysis & Prevention*, 136, 105-402.
- Godfred, A., Bayaga, A., & Bosse, M. (2021). Analysis of Rural-Based Pre-Service Teachers Spatial-Visualisation Skills in Problem Solving in Vector Calculus Using MATLAB. *International Journal of Emerging Technologies in Learning*, 16(10), 125-149.
- Hakeem, A., Bitar, H., & Alfahid, A. (2025). ALHK: Integrating 3D Holograms and Gesture Interaction for Elementary Education. *Inteligencia Artificial*, 28(75), 30-45.
- Hoon, L. & Shaharuddin, S. (2019). Learning Effectiveness of 3D Hologram Animation on Primary School Learners. *Journal of Visual Art and Design* 11(2), 93-104.

- Jeong, W., Son, K., Cho, J., Yang, H., & Park, N. C. (2019). Suppression algorithm of speckle noise for parallel phase-shift digital holography. *Optics & Laser Technology*, 112, 93-100.
- Katsioloudis, P. J., & Jones, M. V. (2018). A Comparative Analysis of Holographic, 3D-Printed, and Computer-Generated Models: Implications for Engineering Technology Students' Spatial Visualization Ability. *Journal of Technology Education*, 29(2), 36-53.
- Khan, A., Mavers, S., & Osborne, M. (2020, April 7-10). *Learning by means of holograms*. In *Society for Information Technology & Teacher Education International Conference* (pp. 1150-1155). Association for the Advancement of Computing in Education (AACE).
- Khoo, S. T., Zaman, H. B., Mohamad, U. H., & Ahmad, A. (2023). Evaluation of the Visual Learning Application for Mathematics using Holography Display for the topic on Shape and Space. *JOIV: International Journal on Informatics Visualization*, 7(1), 249-257.
- Kim, B. H., Jung, M. Y., & Kim, J. (2018). Development and application of 3D-hologram maker education materials for high school students in Korea. *Advanced Science Letters*, 24(3), 2114-2117.
- Lowrie, T., Logan, T., & Hegarty, M. (2019). The influence of spatial visualization training on students' spatial reasoning and mathematics performance. *Journal of Cognition and Development*, 20(5), 729-751.
- Mavrikios, D., Alexopoulos, K., Georgoulias, K., Makris, S., Michalos, G., & Chryssolouris, G. (2019). Using Holograms for visualizing and interacting with educational content in a Teaching Factory. *Procedia Manufacturing*, 31, 404-410.
- Murtafiah, W., Yahya, F., Adenan, N., & Shamsuddin, N. (2022). Integration of Video Tutorial Screencast Sketchup Make (VTS-SUM) To Enhance Students' Visual Spatial Skills. *Central Asia & the Caucasus*, 23(1), 1876-1883.
- National Council of Teachers of Mathematics [NCTM]. (2000). *principles and Standards for School Mathematics*. NCTM.

- Orcos, L., Jordan, C., & Magrenan, A. (2019). 3D visualization through the hologram for the learning of area and volume concepts. *Mathematics*, 7(3), 1-20.
- Ramachandiran, C., Chong, M., Suberamanian, P., (2019), "3D Hologram Futuristic Calssroom: A Review. *Journal Periodical of Engineering and Natural Sicince, Bosnia*, 7 (2), 580-586
- Salloum, S. A., Alhumaid, K., Alfaisal, A. M., Aljanada, R. A., & Alfaisal, R. (2024). Adoption of 3D Holograms in Science Education: Transforming Learning Environments. *Ieee Access*, 12, 70984-70998.
- Van Merriënboer, J., & Kester, L. (2008). Whole-task models in education. In *Handbook of research on educational communications and technology*: Routledge, 441-456.
- Wan, W., Qiao, W., Pu, D., Li, R., Wang, C., Hu, Y., Duan,H., Guo,J. & Chen, L. (2020). Holographic sampling display based on metagratings. *Iscience*, 23(1), 1007-1077.
- White, A. L., Boynton, G. M., & Yeatman, J. D. (2019). The link between reading ability and visual spatial attention across development. *Cortex*, 121, 44-59.